




Datensätze

Für diese Aufgabe stellen wir drei **Computertomographie-Datensätze** in verschiedenen Auflösungen zur Verfügung. Die kleinen Datensätze eignen sich sehr gut zum Testen während der Implementierung.

Alle Datensätze liegen im **DAT-Format** vor. Die Dateien bestehen aus einem 6 Byte Header gefolgt von den eigentlichen Daten. Die ersten zwei Byte des Headers geben an wie groß das Volumen in x-Richtung ist, die folgenden zwei Byte geben an wie groß es in y-Richtung ist und die nächsten zwei Byte geben die Größe der z-Dimension an. Die eigentlichen Daten sind als 16 Bit pro Datenwert gespeichert (*ushort*), wobei immer nur 12 Bit in Verwendung sind.

	Lobster	x = 120, y = 120, z = 34 lobster_120x120x34.dat	
	Beetle	SMALL x = 138, y = 138, z = 82 beetle_138x138x82.dat	LARGE x = 277, y = 277, z = 164 beetle_277x277x164.dat
	Head	SMALL x = 128, y = 128, z = 112 head_128x128x112.dat	LARGE x = 256, y = 256, z = 224 head_256x256x224.dat

Die Datensätze dürfen im Rahmen der Visualisierung 1 VU für den Übungsteil verwendet, aber NICHT weitergegeben werden.