

# Echtzeitgraphik „Showcase“

Matthias Maschek  
e0325975

## Binary

Die Demo liegt im /bin/Starhunt/ Verzeichnis. In settings.xml kann man Auflösung und Vollbild verstellen.

## Effekte

Depth of field (ATI Paper von [http://ati.amd.com/developer/gdc/Scheuermann\\_DepthOfField.pdf](http://ati.amd.com/developer/gdc/Scheuermann_DepthOfField.pdf))

NormalMapping (Wie in der VO erklärt)

Shadowmaps (Wie in der VO erklärt)

Depth Imposters (GTP Effekt)