

Echtzeitgraphik „Showcase“

Matthias Maschek
e0325975

Binary

Die Demo liegt im /bin/Starhunt/ Verzeichnis. In settings.xml kann man Auflösung und Vollbild verstellen.

Effekte

Depth of field (ATI Paper von http://ati.amd.com/developer/gdc/Scheuermann_DepthOfField.pdf)

NormalMapping (Wie in der VO erklärt)

Shadowmaps (Wie in der VO erklärt)

Depth Imposters (GTP Effekt)