

Steuerung:

Esc - Demo beenden

C - unterbricht die Kamerafahrt bzw nimmt sie wieder auf

WASD - dreht die Kamera

Arrows - bewegt die Kamera

R - zum in der Config.ini festgelegten Ausgangspunkt zurückkehren

Alt+Return - Fullscreen/Windowed

(Es ist allerdings besser die Auflösung in der Config.ini zu verändern, bzw dort Fullscreen auch einzuschalten)

F2 - FPS Output aus/ein

F3 - Wireframe

F4 - View Frustum Culling aus/ein

F5 - DoF aus/ein

F6 - Glow aus/ein

F7 - Kamera Motion Blur aus/ein

F8 - HDRR ein/aus

F9 - PP-LensFlare aus

F10 - Bloom an/aus

HDR: (Einstellungen sind auf Reinhard eingestellt, die anderen werden zu hell sein)

1 - Lineares Tone Mapping (nur wenn HDR in der config.ini enabled ist)

2 - Reinhard Tone Mapping

3 - Hajl Tone Mapping

4 - Uncharted Tone Mapping

5 - Exponential Tone Mapping

t - exposure rauf

z - exposure runter

f - key value runter

g - key value rauf

Lens Flares 2:

N - Lense distortion runter

M - Lense distortion rauf

J - Ghost dispersal runter

K - Ghost dispersal rauf
I - Ghost number runter
O - Ghost number rauf
P - Halo width runter
Ü - Halo width rauf
L - Farb Bias rauf
Ö - Farb Bias runter