

Drunken Bunny

Entstehung des ursprünglichen Konzepts

- Labyrinth Spiel á la Pacman.
- Einfach, aber dennoch mit hohem Fun Faktor.
- Nachdem uns vorgeschlagen wurde auf ein Bier zu gehen war klar, was der Hauptinhalt unseres Spiels werden würde.

Ursprüngliches Konzept

- Hase läuft herum und muss Bier einsammeln.
- Nach einer gewissen Anzahl von Bier wird der Hase betrunken.
- Die Polizei macht Jagd auf unseren Hasen.
- Seine Frau ebenfalls.

Änderungen am Ursprünglichen Konzept

- Light Intoxication Mode™.
- Treffen mit der Polizei sorgen für Verhaftung unseres Protagonisten (Zeitstrafe).
- In Bunny World sind die Gesetze streng. Wird unser Charakter beim Schäferstündchen erwischt, wird er ebenfalls verhaftet.
- Unser Hase ist unverheiratet.

Screenshots:



Screenshots:



Screenshots:

