

## Gebauz.



Gebauz hat sich auf die Entwicklung von Anwendungssoftware mit Fokus auf Echtzeitgrafik spezialisiert. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir einen

### **Grafik-Software-Entwickler C++ (m/w)**

für 20 bis 40 Stunden pro Woche.

Einer unserer Schwerpunkte sind Anwendungen in der Film- und TV-Produktion (Camera Motion Planning und Motion Control, Post Production, Virtual Characters). Weiters beschäftigen wir uns mit Visualisierung, Editing und Berechnungen im Medizinbereich (CT-Scan-Analyse, teilautomatische Prothesenherstellung) sowie mit der Visualisierung von Echtzeitdaten im Vermessungsbereich.

Ihre Aufgaben:

- Entwicklung von Anwendungssoftware für Windows und MacOS mit C++ und Qt
- Software Design
- User Interface Design

Ihre Qualifikationen:

- C++ mit Visual Studio
- Grafikprogrammierung mit OpenGL/DirectX
- Selbständiges Arbeiten
- Kenntnisse in Qt oder Netzwerkprogrammierung von Vorteil
- Idealerweise Erfahrung mit DCC-Packages, insbesondere Maya und After Effects

Wir bieten:

- Faire Arbeitsbedingungen ohne Crunch Time
- Umsetzen von Projekten mit internationalem Ruf
- Hohe Eigenverantwortlichkeit in der Entwicklung
- Je nach Projekt work@home möglich

Bewerbungen, idealerweise mit Lebenslauf, bitte an **jobs@gebauz.com**.

Für weitere Details erreichen Sie uns unter [info@gebauz.com](mailto:info@gebauz.com), oder tagsüber unter 0660/8177171.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!