



# MIRE RABBIT

Level 44 by Perl Thomas & Tretter Matthias

# DIE STORY



## MireRabbit

Unser Hase hat das Fliegen von einem Schamanen gelernt! Alleine diese Tatsache hat ihn schon viel Geld gekostet, das (wenige) Wechselgeld hat er in einem großen Topf zurückbekommen. Von seiner immer wiederkehrenden Kleptomanie betroffen, verlässt der Hase den Schamanen allerdings mit mehr als dem ihm zustehenden Wechselgeld!



Die Reaktion des Schamanen ist, als er den Betrug erkennt, dementsprechend

# DIE STORY



- Schamane lehrt das Fliegen

## MireRabbit

Unser Hase hat das Fliegen von einem Schamanen gelernt! Alleine diese Tatsache hat ihn schon viel Geld gekostet, das (wenige) Wechselgeld hat er in einem großen Topf zurückbekommen. Von seiner immer wiederkehrenden Kleptomanie betroffen, verlässt der Hase den Schamanen allerdings mit mehr als dem ihm zustehenden Wechselgeld!



Die Reaktion des Schamanen ist, als er den Betrug erkennt, dementsprechend

# DIE STORY



- Schamane lehrt das Fliegen
- Hase bestiehlt den Schamanen

## MireRabbit

Unser Hase hat das Fliegen von einem Schamanen gelernt! Alleine diese Tatsache hat ihn schon viel Geld gekostet, das (wenige) Wechselgeld hat er in einem großen Topf zurückbekommen. Von seiner immer wiederkehrenden Kleptomanie betroffen, verlässt der Hase den Schamanen allerdings mit mehr als dem ihm zustehenden Wechselgeld!



Die Reaktion des Schamanen ist, als er den Betrug erkennt, dementsprechend

# DIE STORY



- Schamane lehrt das Fliegen
- Hase bestiehlt den Schamanen
- Der Schamane ist verärgert und schießt auf den Hasen

## MireRabbit

Unser Hase hat das Fliegen von einem Schamanen gelernt! Alleine diese Tatsache hat ihn schon viel Geld gekostet, das (wenige) Wechselgeld hat er in einem großen Topf zurückbekommen. Von seiner immer wiederkehrenden Kleptomanie betroffen, verlässt der Hase den Schamanen allerdings mit mehr als dem ihm zustehenden Wechselgeld!



Die Reaktion des Schamanen ist, als er den Betrug erkennt, dementsprechend

# DAS GAMEPLAY



- Steuerungsmöglichkeiten:

WIE MAN MIERERABBIT SPIELT

**BILDSCHIRM:**  
WISCH-BEWEGUNGEN NACH UNTEN

**TRACKBALL:**  
LINKS, RECHTS UND RAUF SCROLLEN

Berühre den Bildschirm...

The diagram illustrates two control methods. On the left, under 'BILDSCHIRM', three large grey arrows point downwards towards a landscape with green grass and mountains. On the right, under 'TRACKBALL', a grey trackball is shown with three arrows pointing up, left, and right. A small white rabbit icon is in the top right corner of the diagram area.

# DAS GAMEPLAY



- Steuerungsmöglichkeiten:
- Touchscreen



# DAS GAMEPLAY



- Steuerungsmöglichkeiten:
- Touchscreen
- Swipes nach Unten



# DAS GAMEPLAY



- Steuerungsmöglichkeiten:
  - Touchscreen
    - Swipes nach Unten
    - Double-Taps



# DAS GAMEPLAY



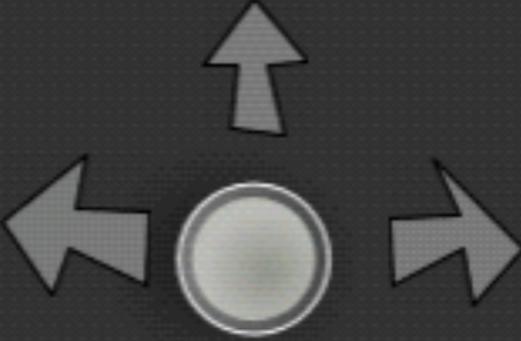
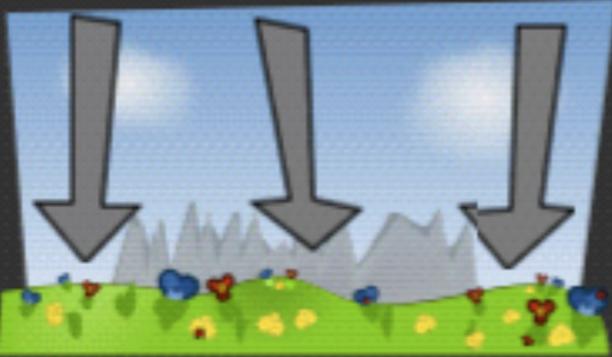
- Steuerungsmöglichkeiten:
  - Touchscreen
  - Swipes nach Unten
  - Double-Taps
  - Trackball







WIE MAN MIRERABBIT SPIELT

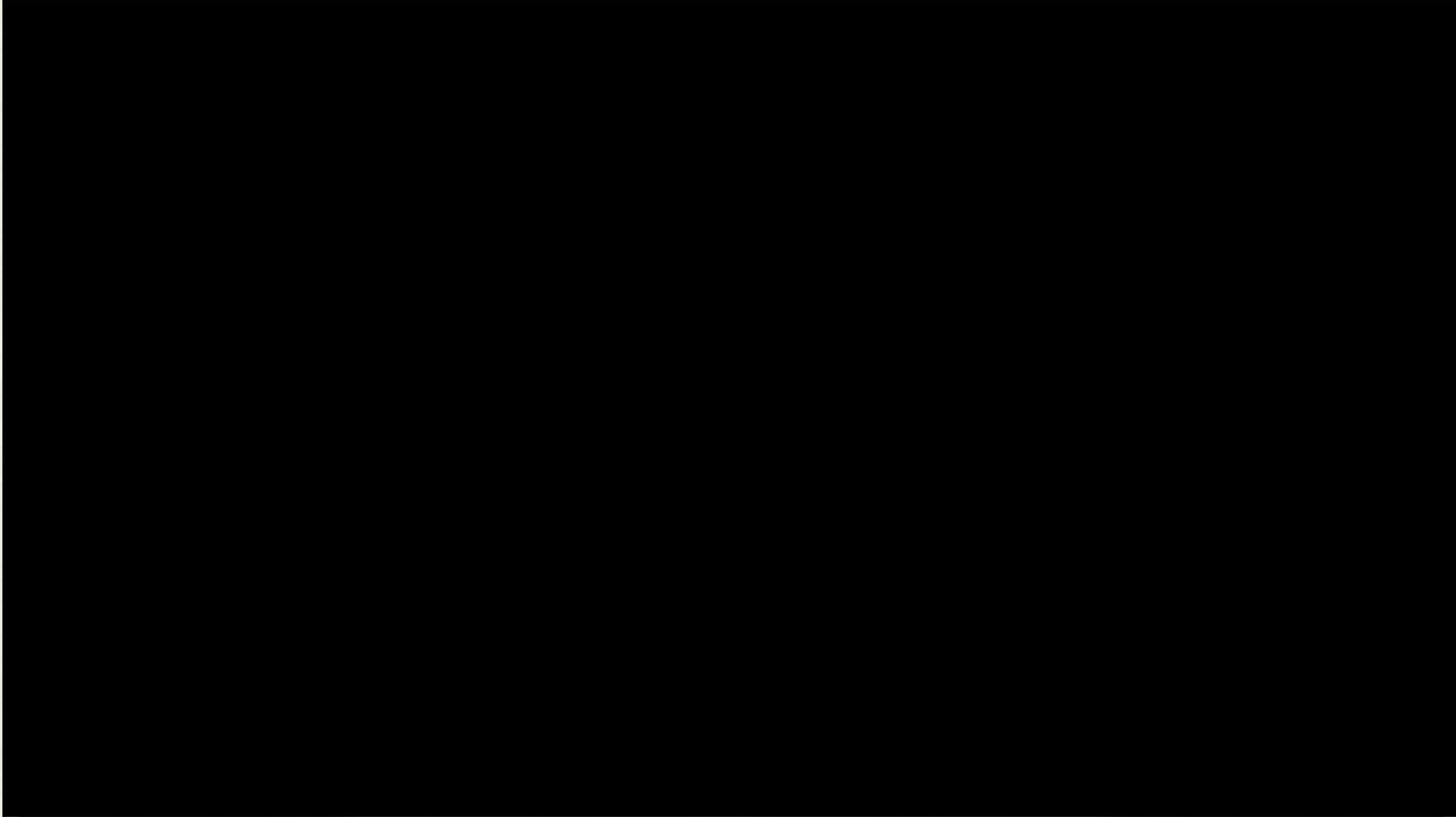


**BILDSCHIRM:**  
WISCH-BEWEGUNGEN NACH UNTEN

**TRACKBALL:**  
LINKS, RECHTS UND RAUF SCROLLEN

Berühre den Bildschirm...

# DEMO



DEMO



DANKE FÜR IHRE  
AUFMERKSAMKEIT!