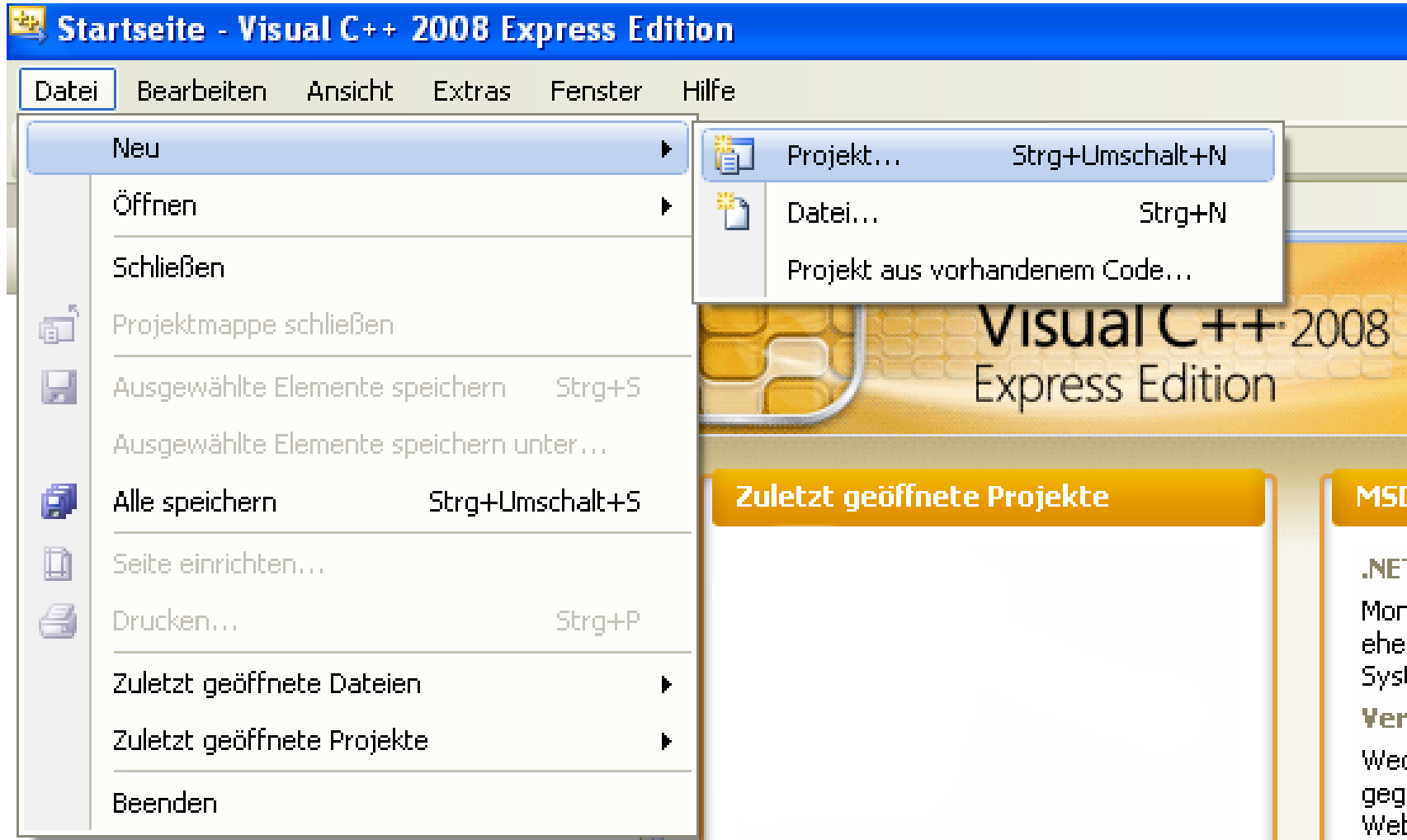


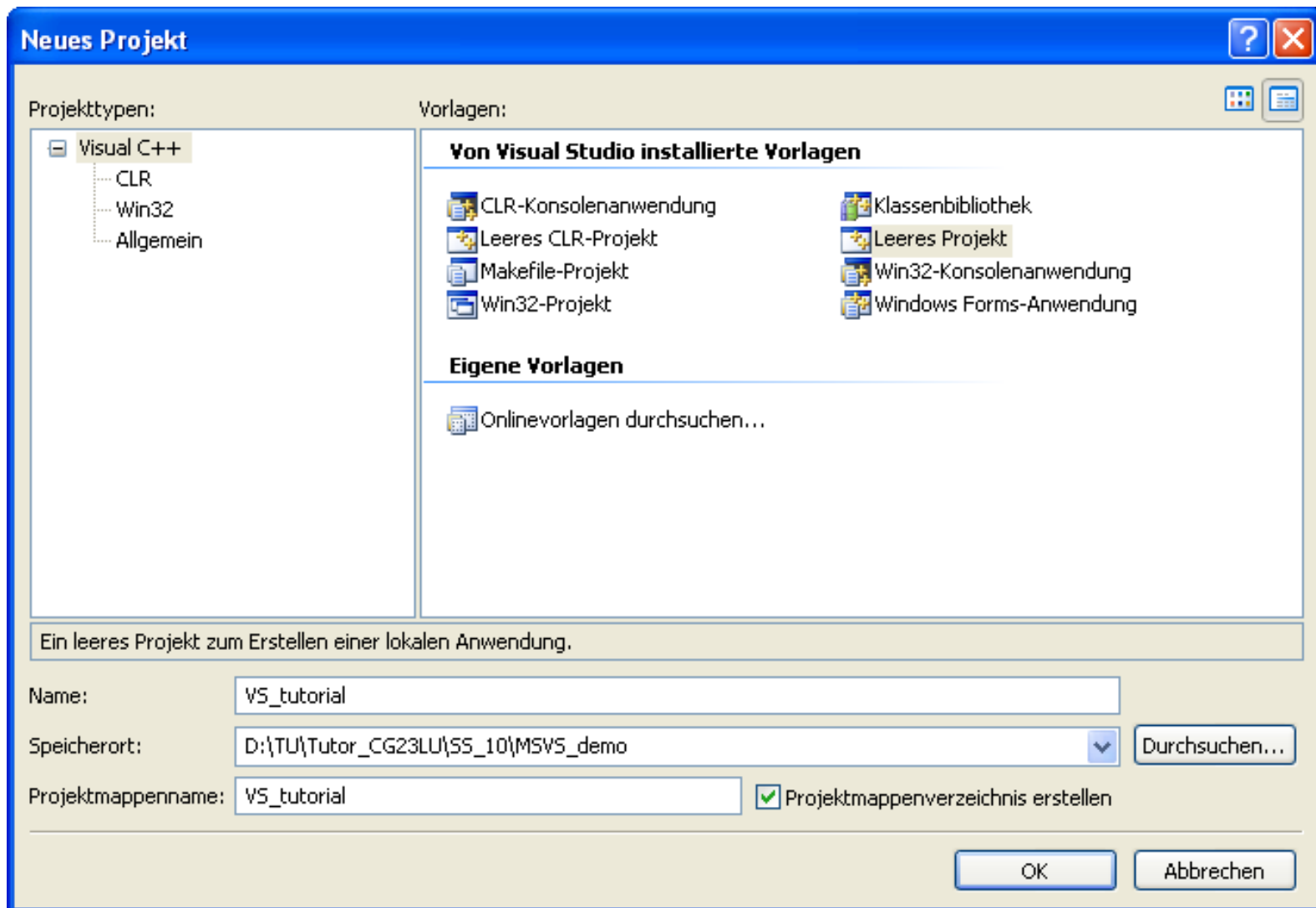
How to set up a project in MS Visual Studio

Institute of Computer Graphics and Algorithms
Vienna University of Technology

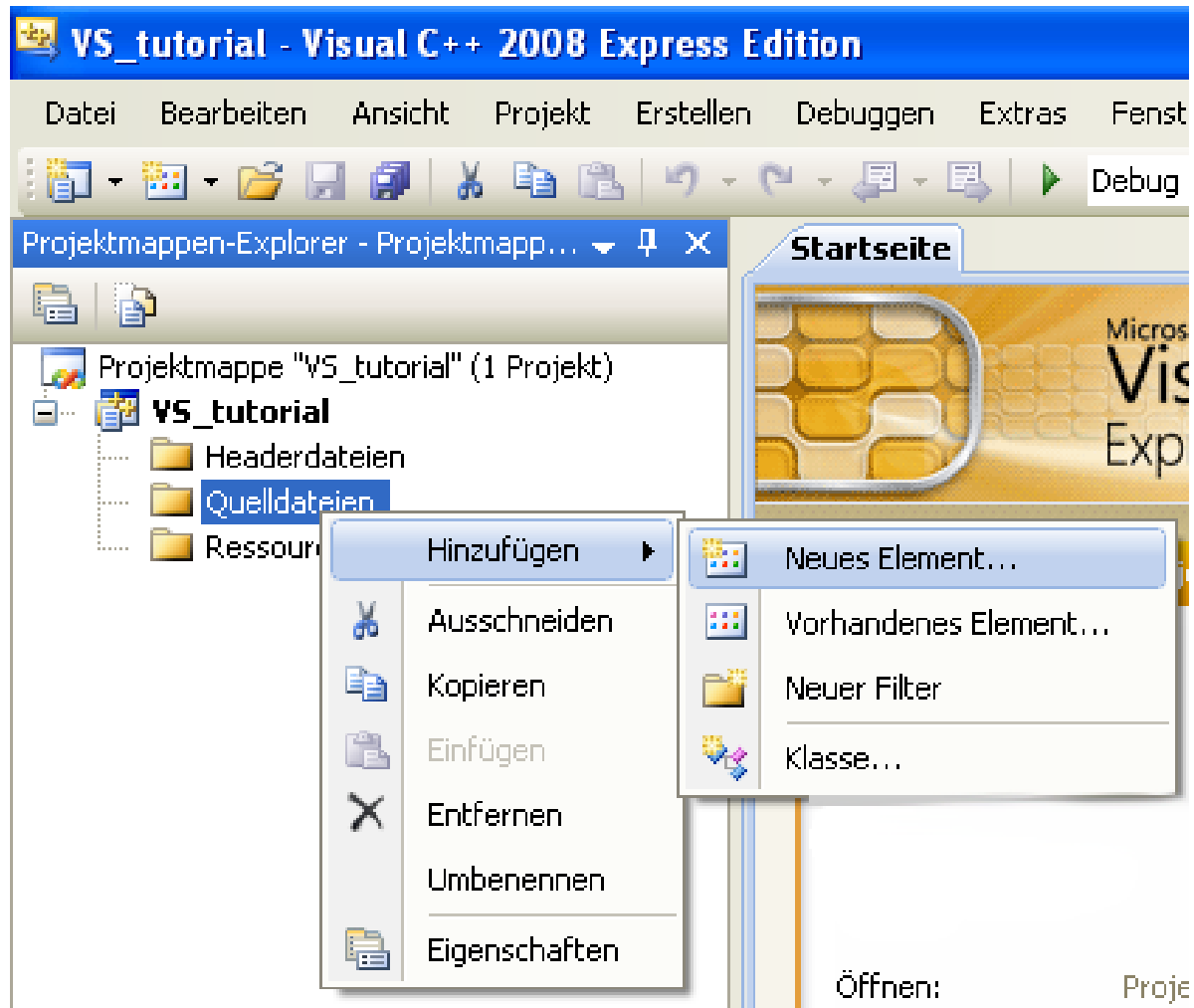


A New Project

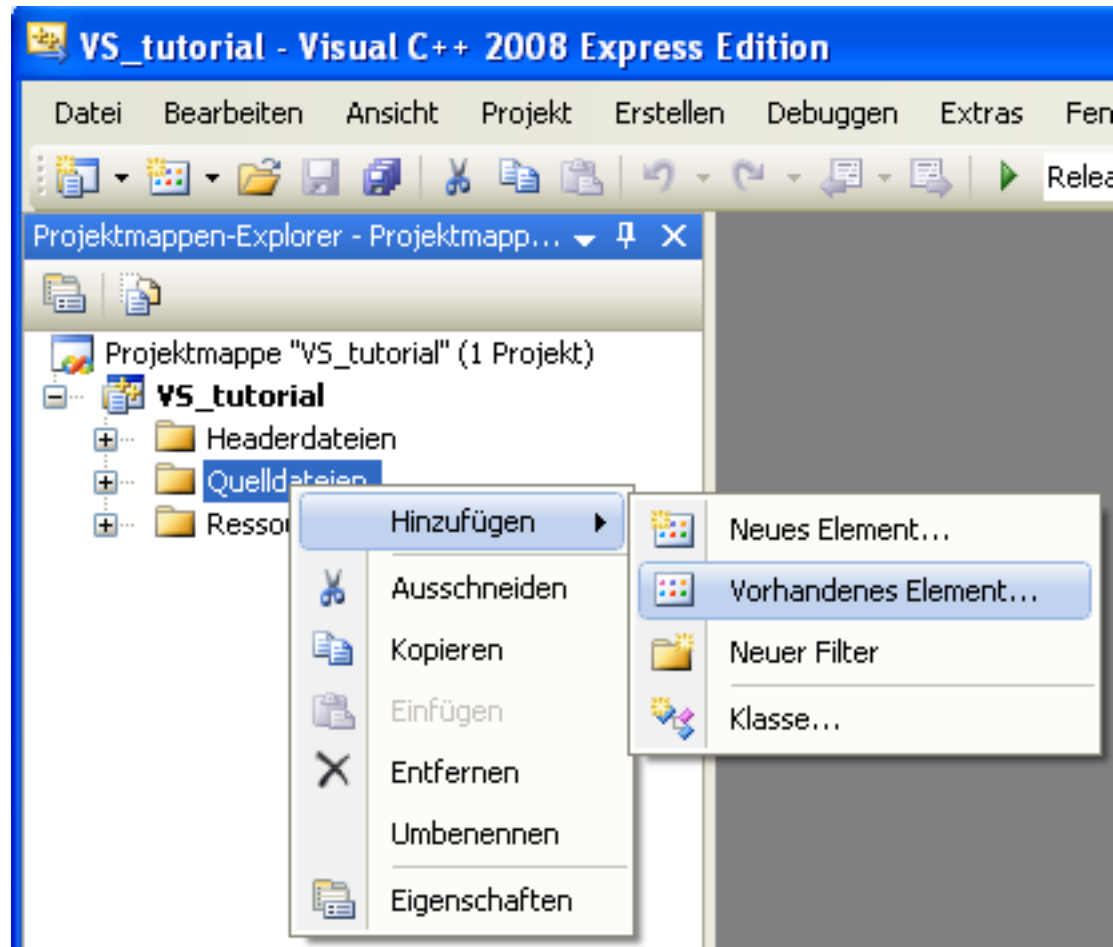




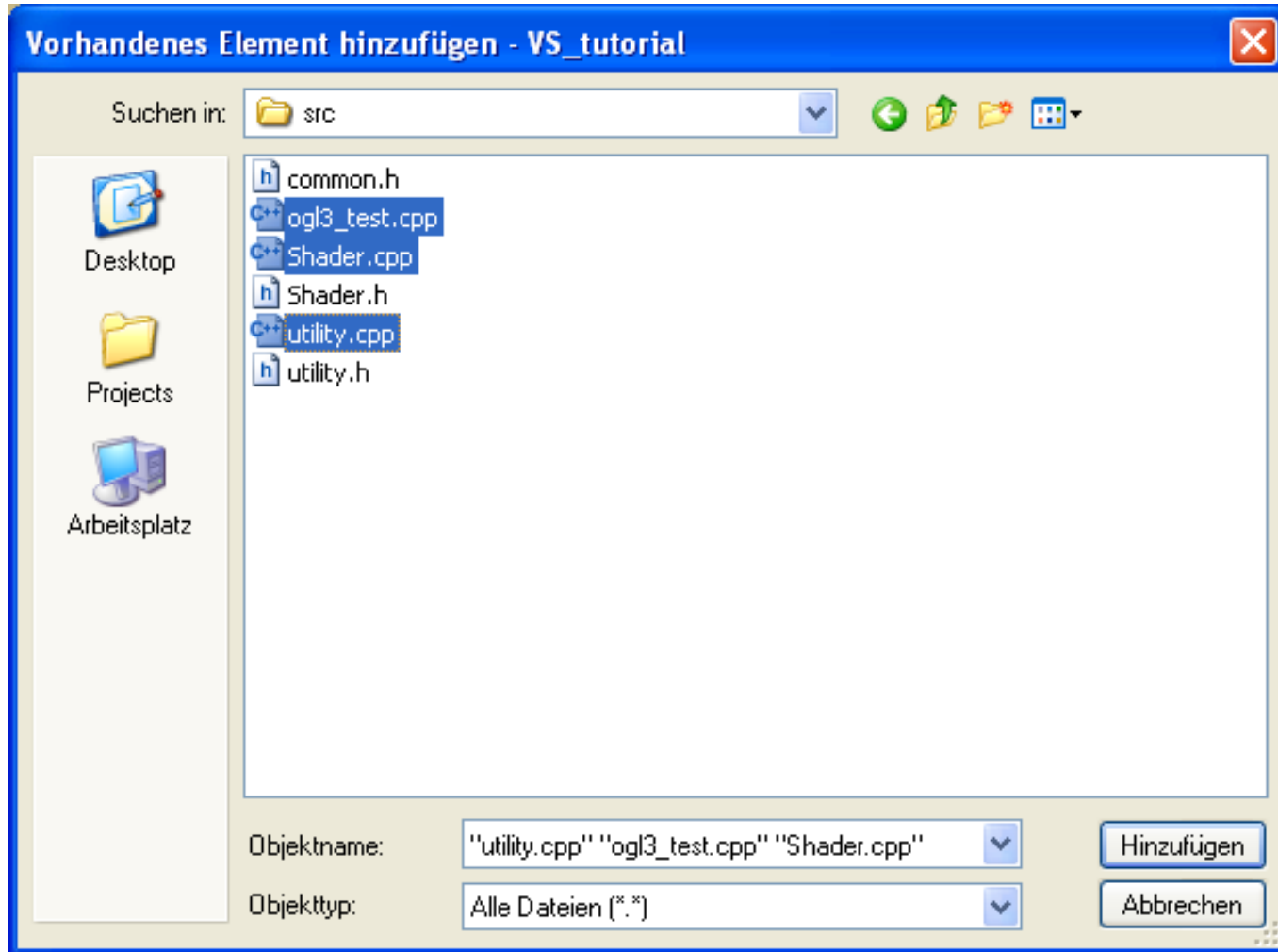
Adding Source- and Header Files



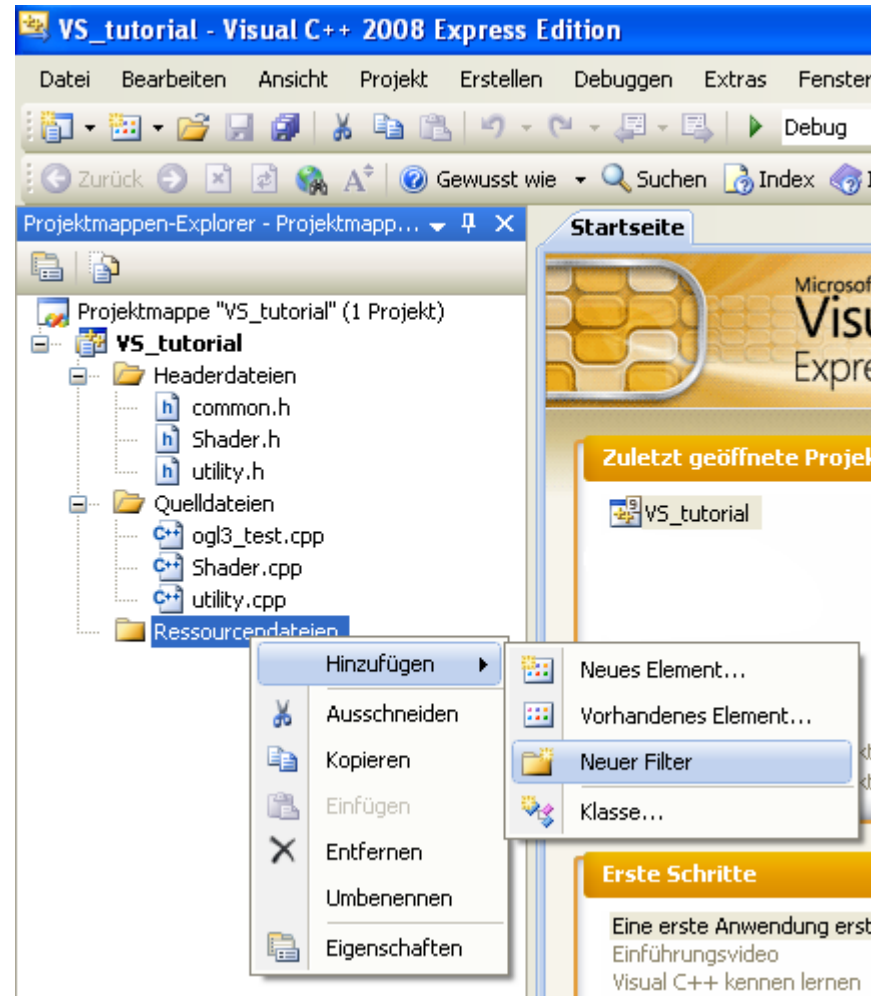
Adding Source- and Header Files



Choosing Particular Files



Add Shader Files



Keine übereinstimmende Regel für benutzerdefinierten Build gefunden

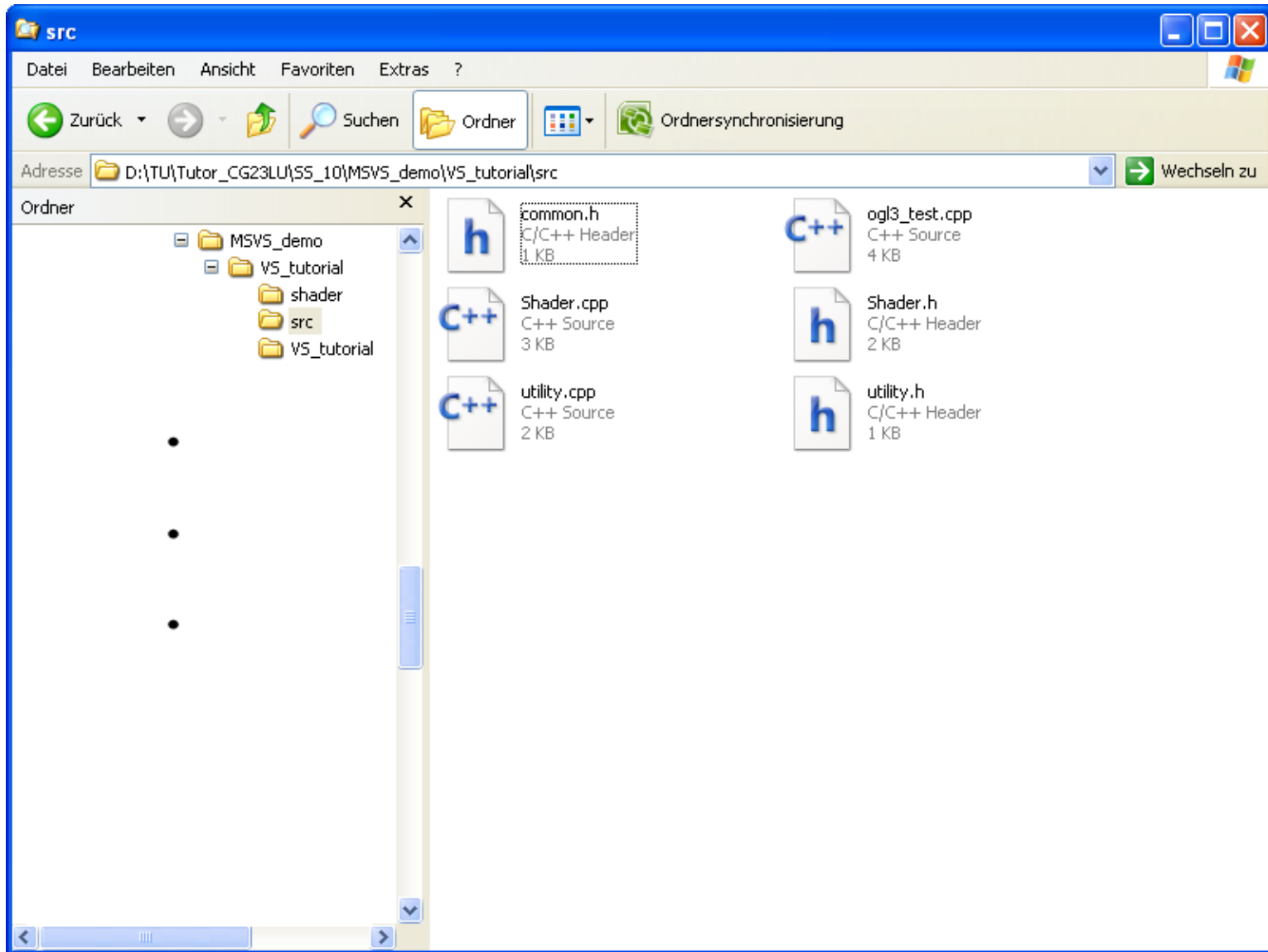
Es wurden keine benutzerdefinierten Buildregeln für die Erstellung von Dateien mit der Erweiterung ".vert" gefunden.

Keine übereinstimmende Regel für benutzerdefinierten Build gefunden

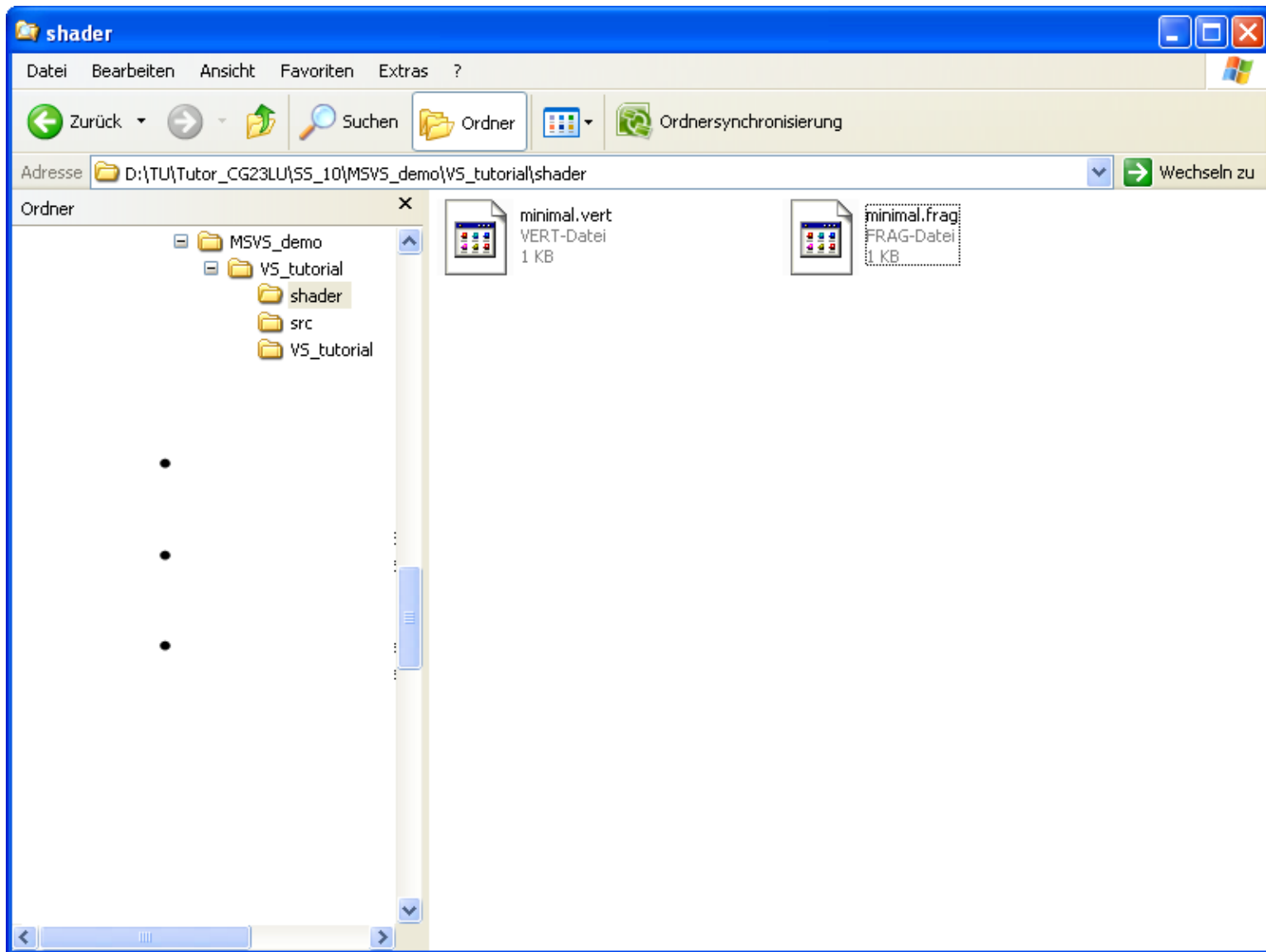
Es wurden keine benutzerdefinierten Buildregeln für die Erstellung von Dateien mit der Erweiterung ".frag" gefunden.



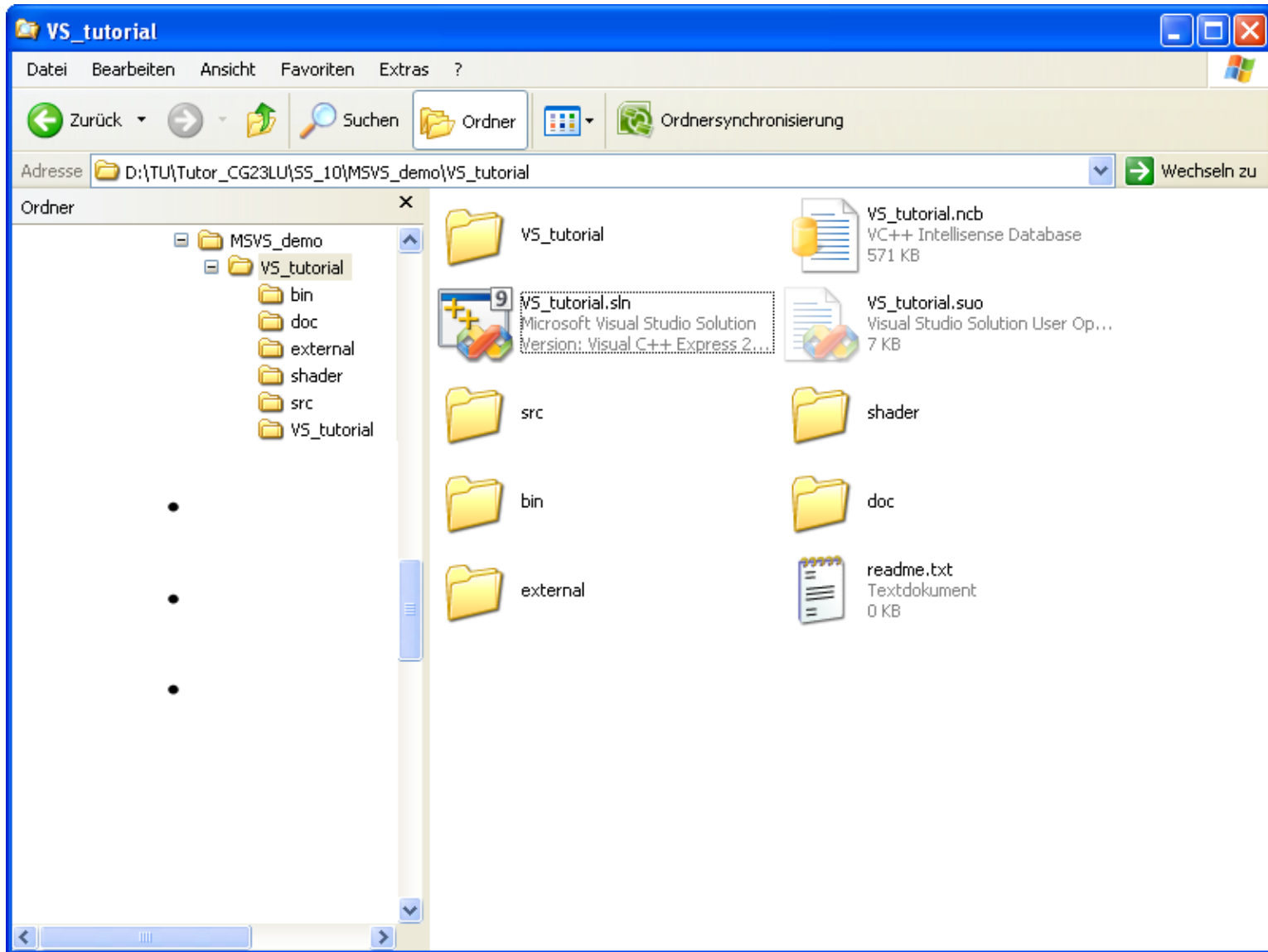
A Look at the Folders



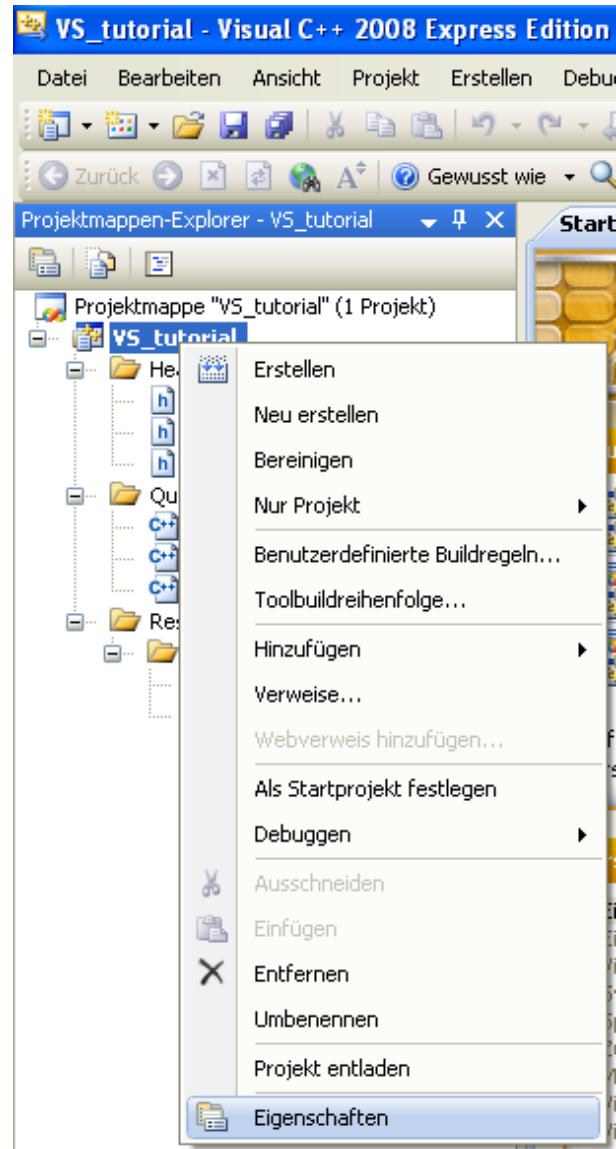
A Look at the Folders



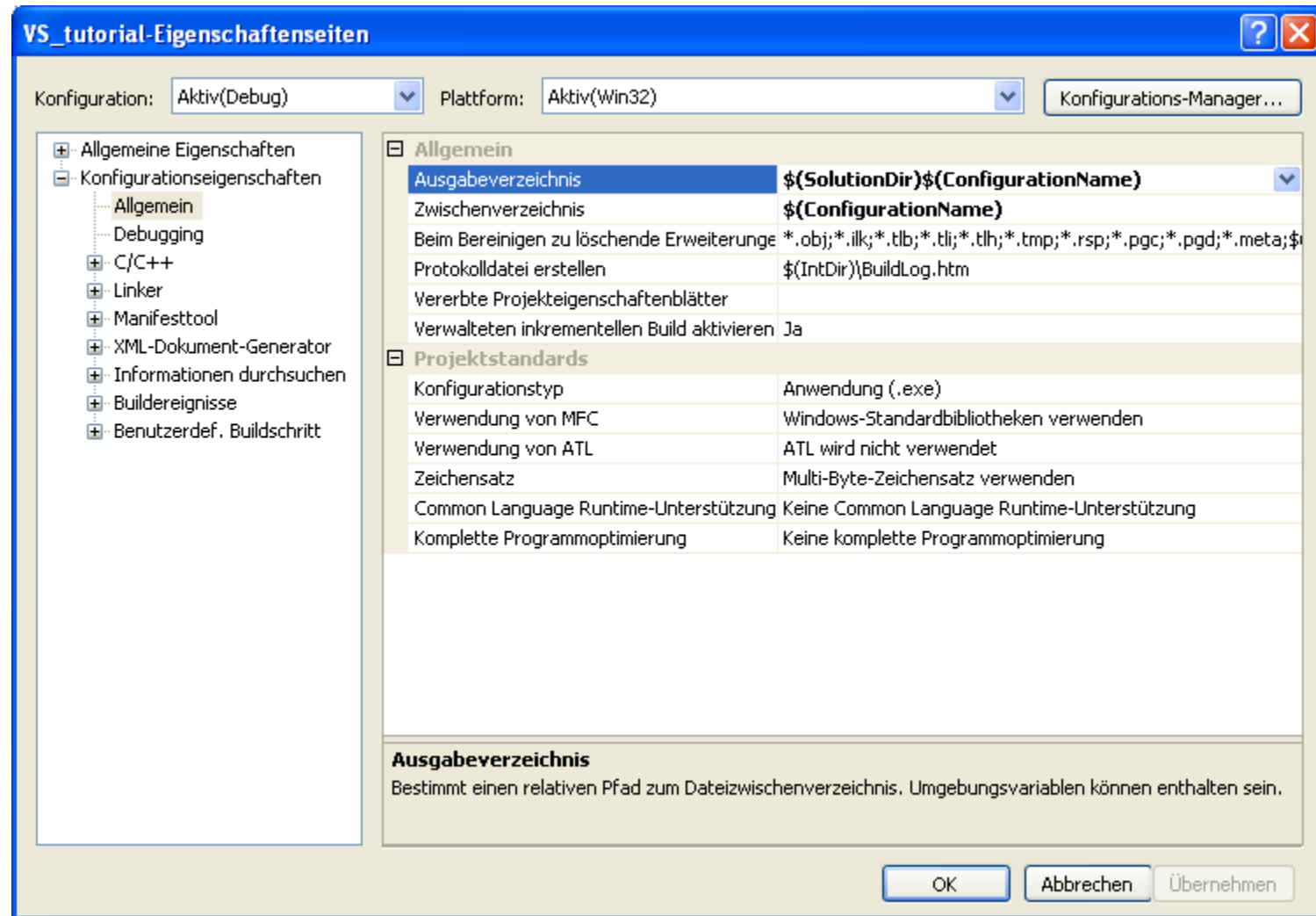
A Look at the Folders



Prepare to Build



Setting Output Directory for the EXE



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' dialog box in Visual Studio. The 'Konfiguration' is set to 'Aktiv(Debug)' and the 'Plattform' is 'Aktiv(Win32)'. The left sidebar shows a tree view with 'Allgemein' selected under 'Konfigurationseigenschaften'. The main area displays the 'Allgemein' tab with the following settings:

Allgemein	
Ausgabeverzeichnis	\$(SolutionDir)\$(ConfigurationName)
Zwischenverzeichnis	\$(ConfigurationName)
Beim Bereinigen zu löschende Erweiterungen	*.obj;*.ilk;*.tlb;*.tli;*.tlh;*.tmp;*.rsp;*.pgc;*.pgd;*.meta;*
Protokolldatei erstellen	\$(IntDir)\BuildLog.htm
Vererbte Projekteigenschaftenblätter	
Verwalteten inkrementellen Build aktivieren	Ja

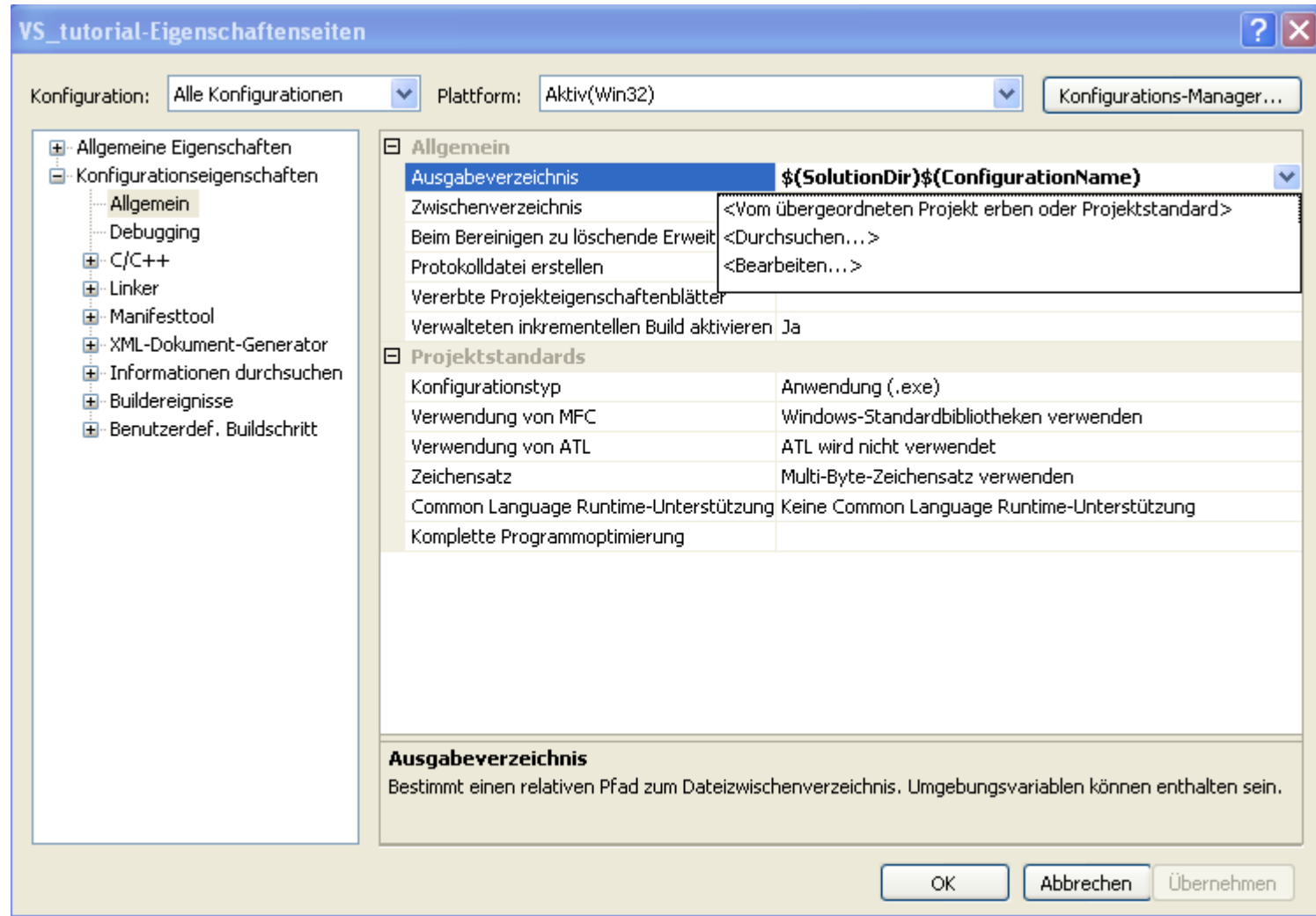
Projektstandards	
Konfigurationstyp	Anwendung (.exe)
Verwendung von MFC	Windows-Standardbibliotheken verwenden
Verwendung von ATL	ATL wird nicht verwendet
Zeichensatz	Multi-Byte-Zeichensatz verwenden
Common Language Runtime-Unterstützung	Keine Common Language Runtime-Unterstützung
Komplette Programoptimierung	Keine komplette Programoptimierung

Ausgabeverzeichnis
Bestimmt einen relativen Pfad zum Dateizwischenverzeichnis. Umgebungsvariablen können enthalten sein.

Buttons: OK, Abbrechen, Übernehmen



Setting Output Directory for the EXE



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' dialog box. At the top, 'Konfiguration:' is set to 'Alle Konfigurationen' and 'Plattform:' is set to 'Aktiv(Win32)'. The left sidebar shows a tree view with 'Allgemeine Eigenschaften' expanded to 'Konfigurationseigenschaften', which is further expanded to 'Allgemein'. The main area is divided into two sections: 'Allgemein' and 'Projektstandards'. In the 'Allgemein' section, the 'Ausgabeverzeichnis' property is selected, showing a value of '\$(SolutionDir)\$(ConfigurationName)'. A tooltip is visible over the 'Ausgabeverzeichnis' property, listing options: '<Vom übergeordneten Projekt erben oder Projektstandard>', '<Durchsuchen...>', and '<Bearbeiten...>'. Below this, the 'Projektstandards' section is visible, showing various project settings like 'Konfigurationstyp' (Anwendung (.exe)), 'Verwendung von MFC' (Windows-Standardbibliotheken verwenden), etc. At the bottom, there are buttons for 'OK', 'Abbrechen', and 'Übernehmen'. A description for 'Ausgabeverzeichnis' is provided at the bottom of the dialog: 'Bestimmt einen relativen Pfad zum Dateizwischenverzeichnis. Umgebungsvariablen können enthalten sein.'



Setting Output Directory for the EXE

Ausgabeverzeichnis

\$(SolutionDir)\$(ConfigurationName)

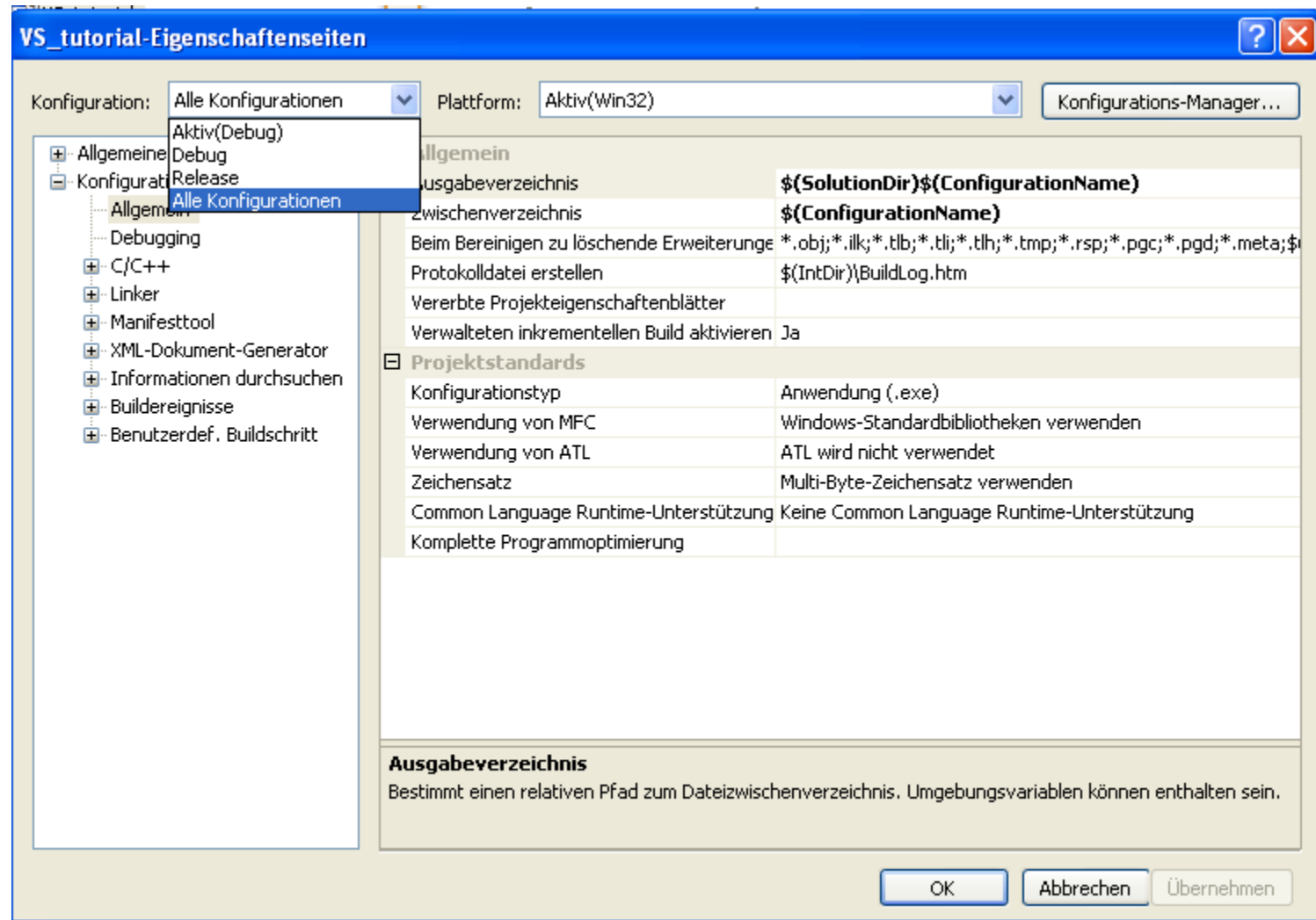
Name	Wert
ConfigurationName	Debug
DevEnvDir	C:\Programme\Microsoft Visual Studio 9.0\Common7\IDE\
FrameworkDir	c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\
FrameworkSDKDir	C:\Programme\Microsoft SDKs\Windows\v6.1\
FrameworkVersion	v2.0.50727
FxCopDir	
InputDir	< Project Path > \MSVS_demo\VS_tutorial\VS_tutorial\
InputExt	.vcproj
InputFileName	VS_tutorial.vcproj
InputName	VS_tutorial
InputPath	< Project Path > \MSVS_demo\VS_tutorial\VS_tutorial\VS_tutorial.vcproj
IntDir	Debug
OutDir	< Project Path > \MSVS_demo\VS_tutorial\Debug
ParentName	VS_tutorial
PlatformName	Win32
ProjectDir	< Project Path > \MSVS_demo\VS_tutorial\VS_tutorial\
ProjectExt	.vcproj
ProjectFileName	VS_tutorial.vcproj

Makros <<

Einfügen OK Abbrechen



Setting Output Directory for the EXE



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' window in Visual Studio. The 'Konfiguration:' dropdown is set to 'Alle Konfigurationen', and the 'Plattform:' dropdown is set to 'Aktiv(Win32)'. The 'Ausgabeverzeichnis' (Output Directory) is set to `$(SolutionDir)$(ConfigurationName)`. The 'Zwischenverzeichnis' (Intermediate Directory) is set to `$(ConfigurationName)`. The 'Projektstandards' (Project Defaults) section is expanded, showing various settings for the application.

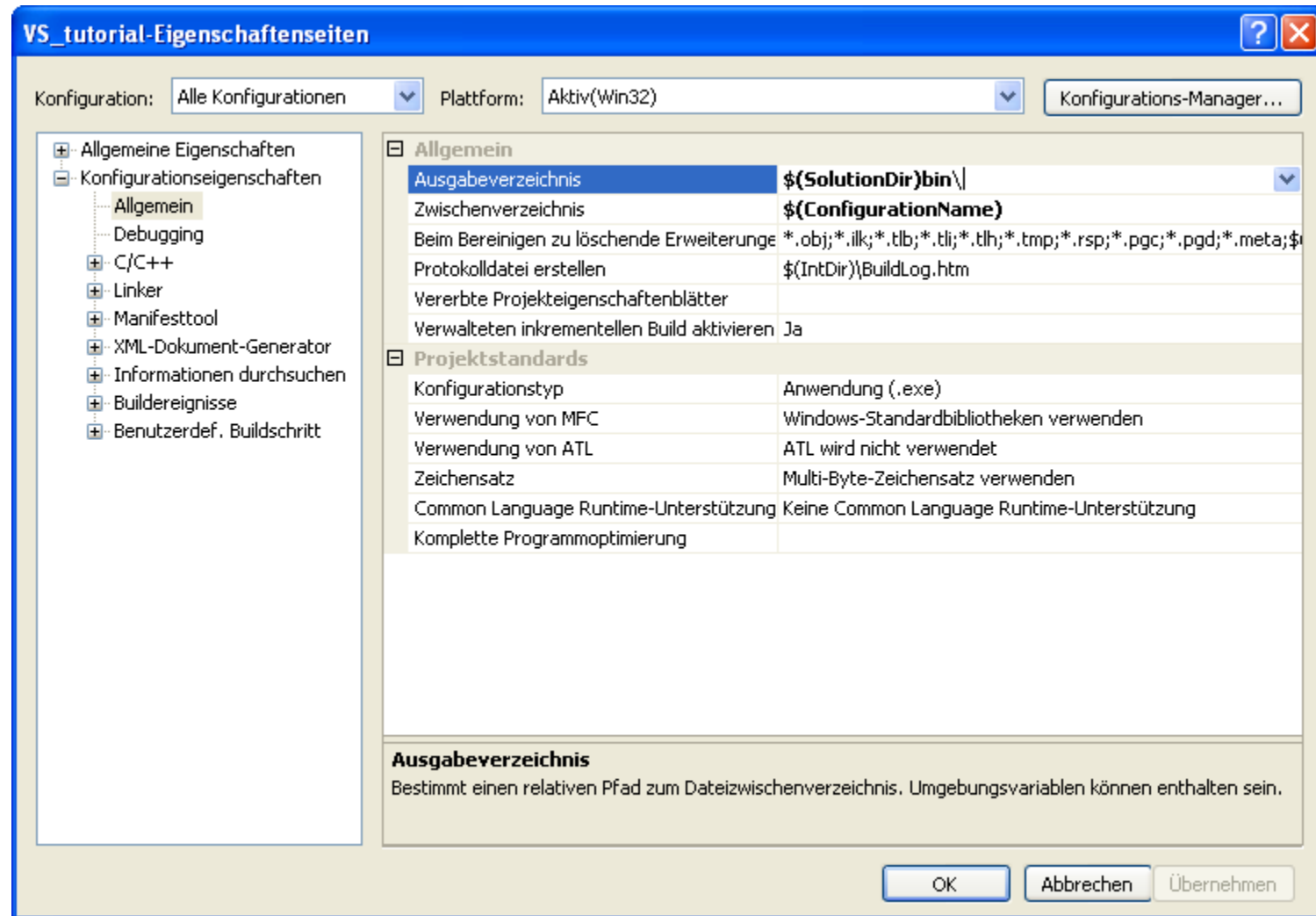
Allgemein	
Ausgabeverzeichnis	<code>\$(SolutionDir)\$(ConfigurationName)</code>
Zwischenverzeichnis	<code>\$(ConfigurationName)</code>
Beim Bereinigen zu löschende Erweiterungen	<code>*.obj;*.ilk;*.tlb;*.tli;*.tlh;*.tmp;*.rsp;*.pgc;*.pgd;*.meta;*</code>
Protokolldatei erstellen	<code>\$(IntDir)\BuildLog.htm</code>
Vererbte Projekteigenschaftenblätter	
Verwalteten inkrementellen Build aktivieren	Ja

Projektstandards	
Konfigurationstyp	Anwendung (.exe)
Verwendung von MFC	Windows-Standardbibliotheken verwenden
Verwendung von ATL	ATL wird nicht verwendet
Zeichensatz	Multi-Byte-Zeichensatz verwenden
Common Language Runtime-Unterstützung	Keine Common Language Runtime-Unterstützung
Komplette Programoptimierung	

Ausgabeverzeichnis
Bestimmt einen relativen Pfad zum Dateizwischenverzeichnis. Umgebungsvariablen können enthalten sein.



Setting Output Directory for the EXE



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' window in Visual Studio. The 'Konfiguration' is set to 'Alle Konfigurationen' and the 'Plattform' is 'Aktiv(Win32)'. The left sidebar shows a tree view of properties, with 'Allgemein' selected under 'Konfigurationseigenschaften'. The main area displays the 'Allgemein' tab with the following settings:

Allgemein	
Ausgabeverzeichnis	\$(SolutionDir)bin\
Zwischenverzeichnis	\$(ConfigurationName)
Beim Bereinigen zu löschende Erweiterungen	*.obj;*.ilk;*.tlb;*.tli;*.tlh;*.tmp;*.rsp;*.pgc;*.pgd;*.meta;*
Protokolldatei erstellen	\$(IntDir)\BuildLog.htm
Vererbte Projekteigenschaftenblätter	
Verwalteten inkrementellen Build aktivieren	Ja

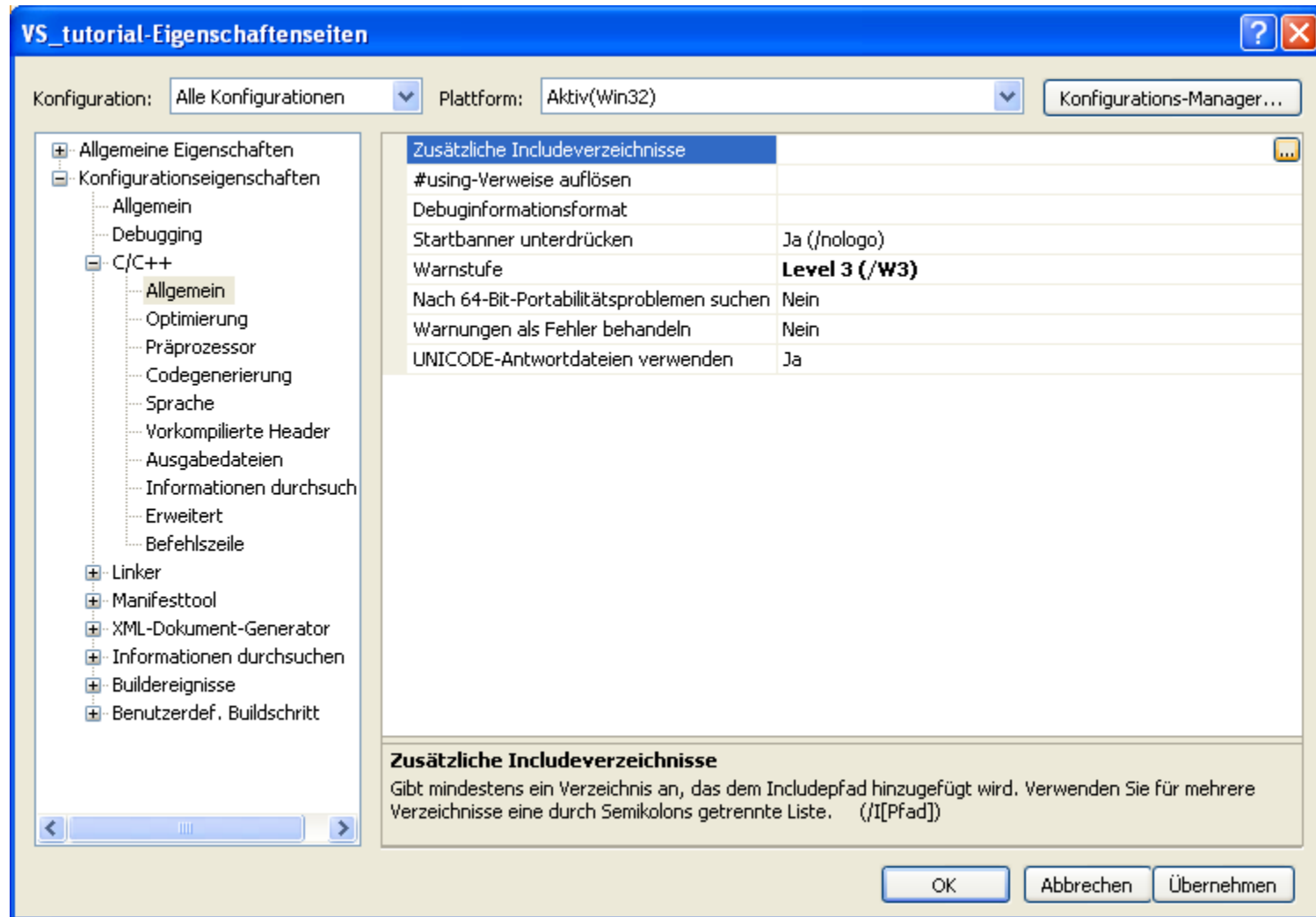
Projektstandards	
Konfigurationstyp	Anwendung (.exe)
Verwendung von MFC	Windows-Standardbibliotheken verwenden
Verwendung von ATL	ATL wird nicht verwendet
Zeichensatz	Multi-Byte-Zeichensatz verwenden
Common Language Runtime-Unterstützung	Keine Common Language Runtime-Unterstützung
Komplette Programoptimierung	

Ausgabeverzeichnis
Bestimmt einen relativen Pfad zum Dateizwischenverzeichnis. Umgebungsvariablen können enthalten sein.

Buttons: OK, Abbrechen, Übernehmen



Adding Include Directories



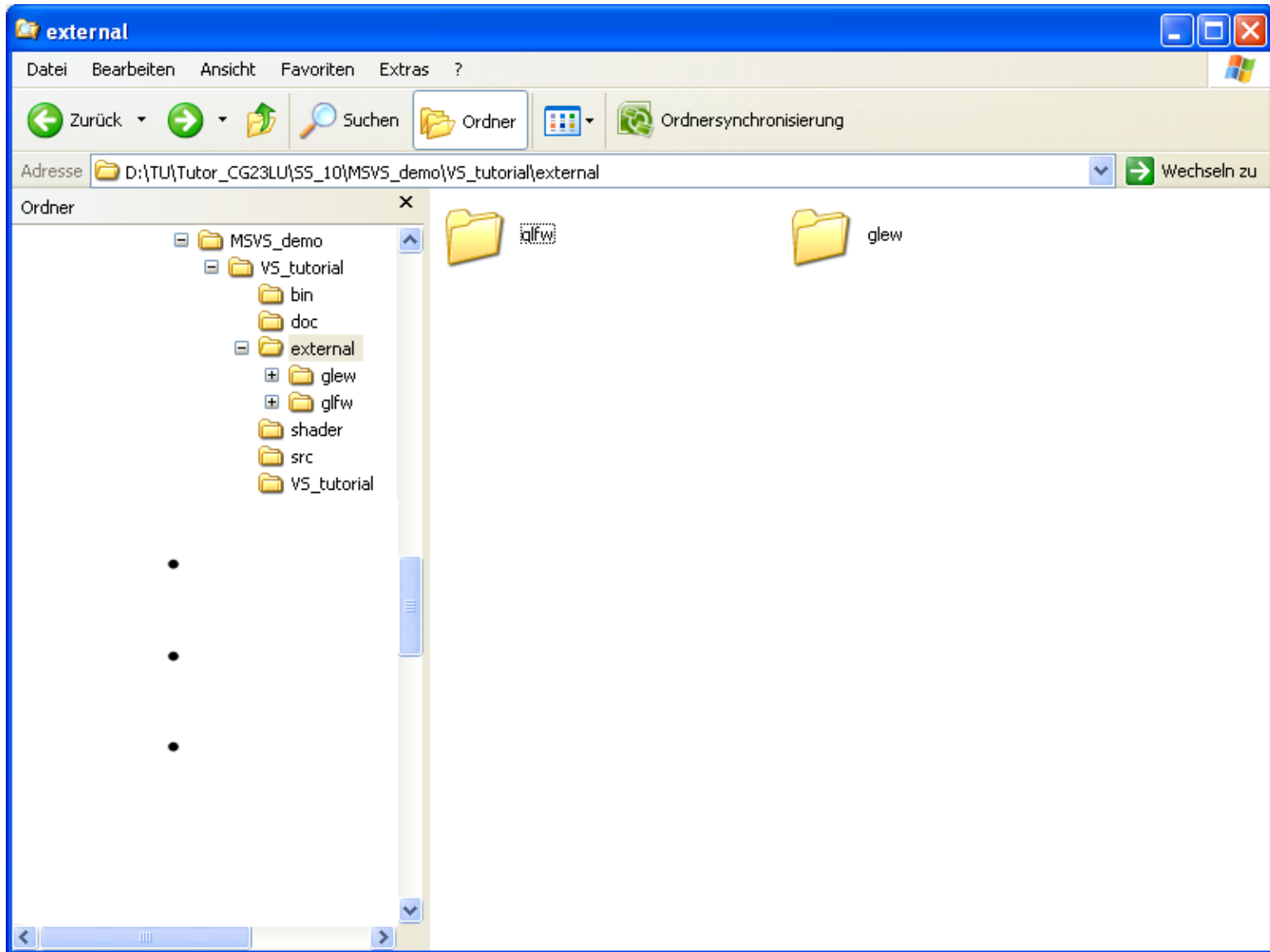
The screenshot shows the Visual Studio Configuration Manager window titled "VS_tutorial-Eigenschaftenseiten". The configuration is set to "Alle Konfigurationen" and the platform is "Aktiv(Win32)". The left-hand tree view shows the "C/C++" properties expanded, with "Allgemein" selected. The right-hand pane displays the "Zusätzliche Includeverzeichnisse" property, which is currently empty. Below the table, there is a description of the property and a note about using semicolons to separate multiple paths.

Zusätzliche Includeverzeichnisse	
#using-Verweise auflösen	
Debuginformationsformat	
Startbanner unterdrücken	Ja (/nologo)
Warnstufe	Level 3 (/W3)
Nach 64-Bit-Portabilitätsproblemen suchen	Nein
Warnungen als Fehler behandeln	Nein
UNICODE-Antwortdateien verwenden	Ja

Zusätzliche Includeverzeichnisse
Gibt mindestens ein Verzeichnis an, das dem Includepfad hinzugefügt wird. Verwenden Sie für mehrere Verzeichnisse eine durch Semikolons getrennte Liste. (/I[Pfad])



Adding Include Directories



Adding Include Directories

The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' window. On the left, a tree view shows the configuration hierarchy: 'Allgemeine Eigenschaften' > 'Konfigurationseigenschaften' > 'C/C++' > 'Allgemein'. The main area is titled 'Zusätzliche Includeverzeichnisse'. It features a text input field for adding paths, a 'Vererbte Werte:' section, and a checkbox labeled 'Vom übergeordneten Projekt erben oder Projektstandard' which is checked. Buttons for 'OK', 'Abbrechen', and 'Übernehmen' are visible at the bottom.

Konfiguration: Alle Konfigurationen Plattform: Aktiv(Win32) Konfigurations-Manager...

Zusätzliche Includeverzeichnisse

Zusätzliche Includeverzeichnisse

Vererbte Werte:

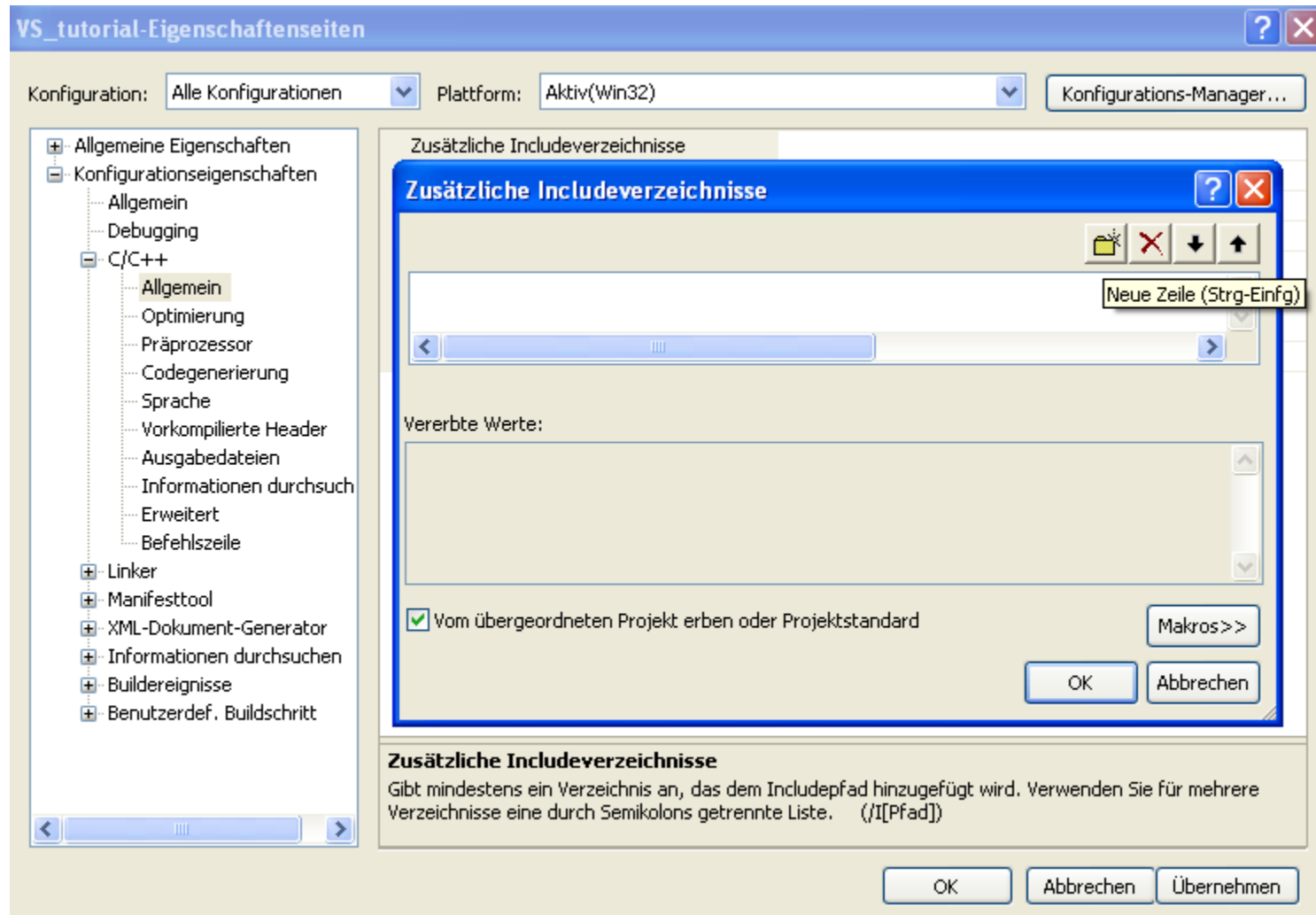
Vom übergeordneten Projekt erben oder Projektstandard Makros>>

OK Abbrechen Übernehmen

Zusätzliche Includeverzeichnisse
Gibt mindestens ein Verzeichnis an, das dem Includepfad hinzugefügt wird. Verwenden Sie für mehrere Verzeichnisse eine durch Semikolons getrennte Liste. (/I[Pfad])



Adding Include Directories



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' window in Visual Studio. The 'Konfiguration:' dropdown is set to 'Alle Konfigurationen' and the 'Plattform:' dropdown is set to 'Aktiv(Win32)'. The left-hand tree view shows the 'C/C++' properties expanded, with 'Allgemein' selected. The main area displays the 'Zusätzliche Includeverzeichnisse' dialog box, which is currently empty. A tooltip 'Neue Zeile (Strg-Einf)' is visible over the 'Add' button. Below the dialog, there is a checkbox labeled 'Vom übergeordneten Projekt erben oder Projektstandard' which is checked. At the bottom of the main window, there are 'OK', 'Abbrechen', and 'Übernehmen' buttons.

Konfiguration: Alle Konfigurationen Plattform: Aktiv(Win32) Konfigurations-Manager...

Zusätzliche Includeverzeichnisse

Neue Zeile (Strg-Einf)

Vererbte Werte:

Vom übergeordneten Projekt erben oder Projektstandard

Makros >>

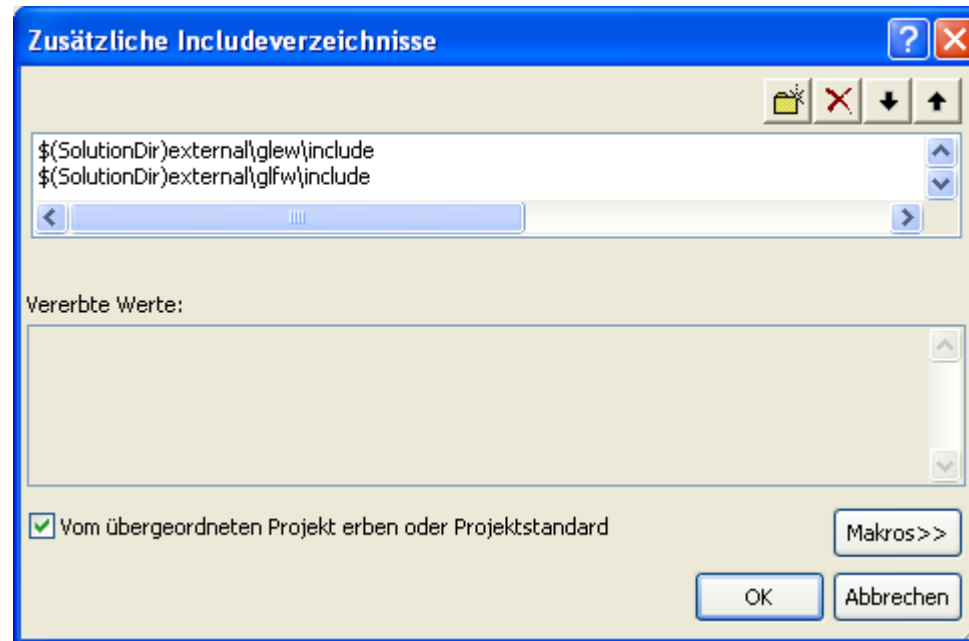
OK Abbrechen

Zusätzliche Includeverzeichnisse

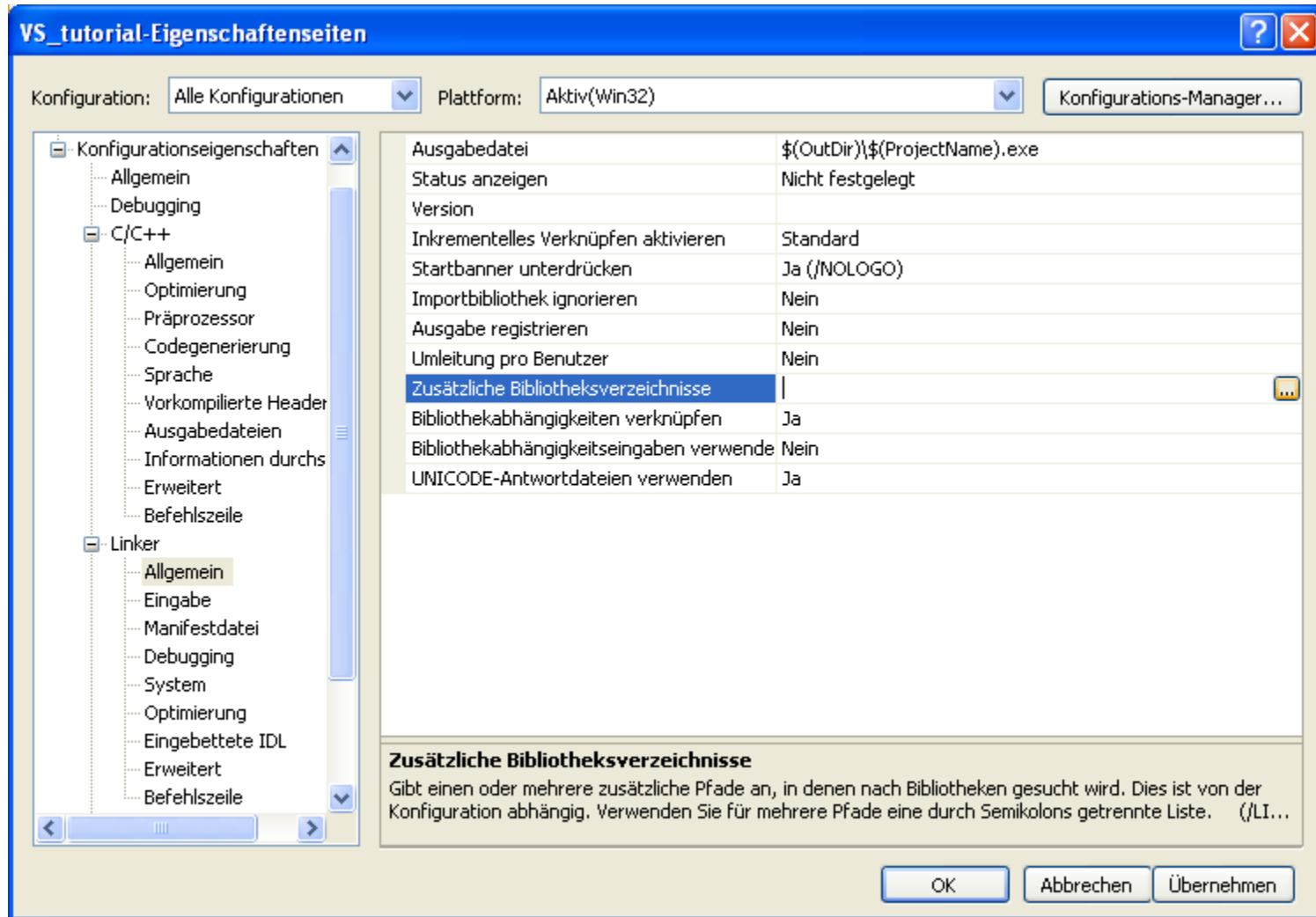
Gibt mindestens ein Verzeichnis an, das dem Includepfad hinzugefügt wird. Verwenden Sie für mehrere Verzeichnisse eine durch Semikolons getrennte Liste. (/[Pfad])

OK Abbrechen Übernehmen





Adding Library Directories



The screenshot shows the Visual Studio Configuration Manager window titled "VS_tutorial-Eigenschaftenseiten". The configuration is set to "Alle Konfigurationen" and the platform is "Aktiv(Win32)". The left sidebar shows a tree view of configuration properties, with "Linker" > "Allgemein" selected. The main area displays a table of properties:

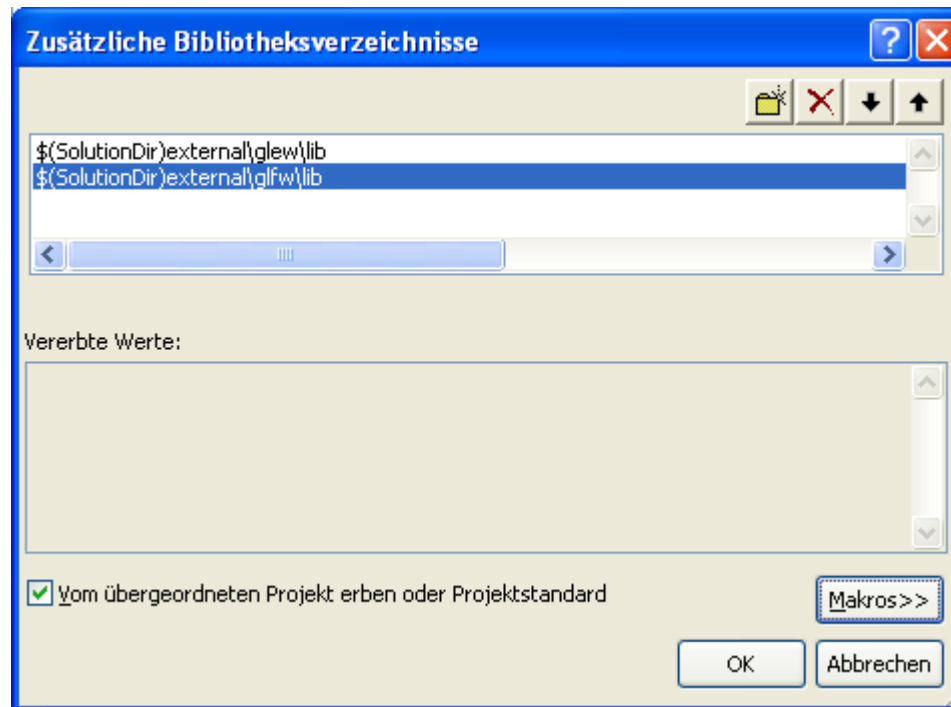
Ausgabedatei	\$(OutDir)\\$(ProjectName).exe
Status anzeigen	Nicht festgelegt
Version	
Inkrementelles Verknüpfen aktivieren	Standard
Startbanner unterdrücken	Ja (/NOLOGO)
Importbibliothek ignorieren	Nein
Ausgabe registrieren	Nein
Umleitung pro Benutzer	Nein
Zusätzliche Bibliotheksverzeichnisse	
Bibliothekabhängigkeiten verknüpfen	Ja
Bibliothekabhängigkeitseingaben verwenden	Nein
UNICODE-Antwortdateien verwenden	Ja

The "Zusätzliche Bibliotheksverzeichnisse" property is highlighted, and its value field is empty with a browse button (three dots) to its right. Below the table, there is a description:

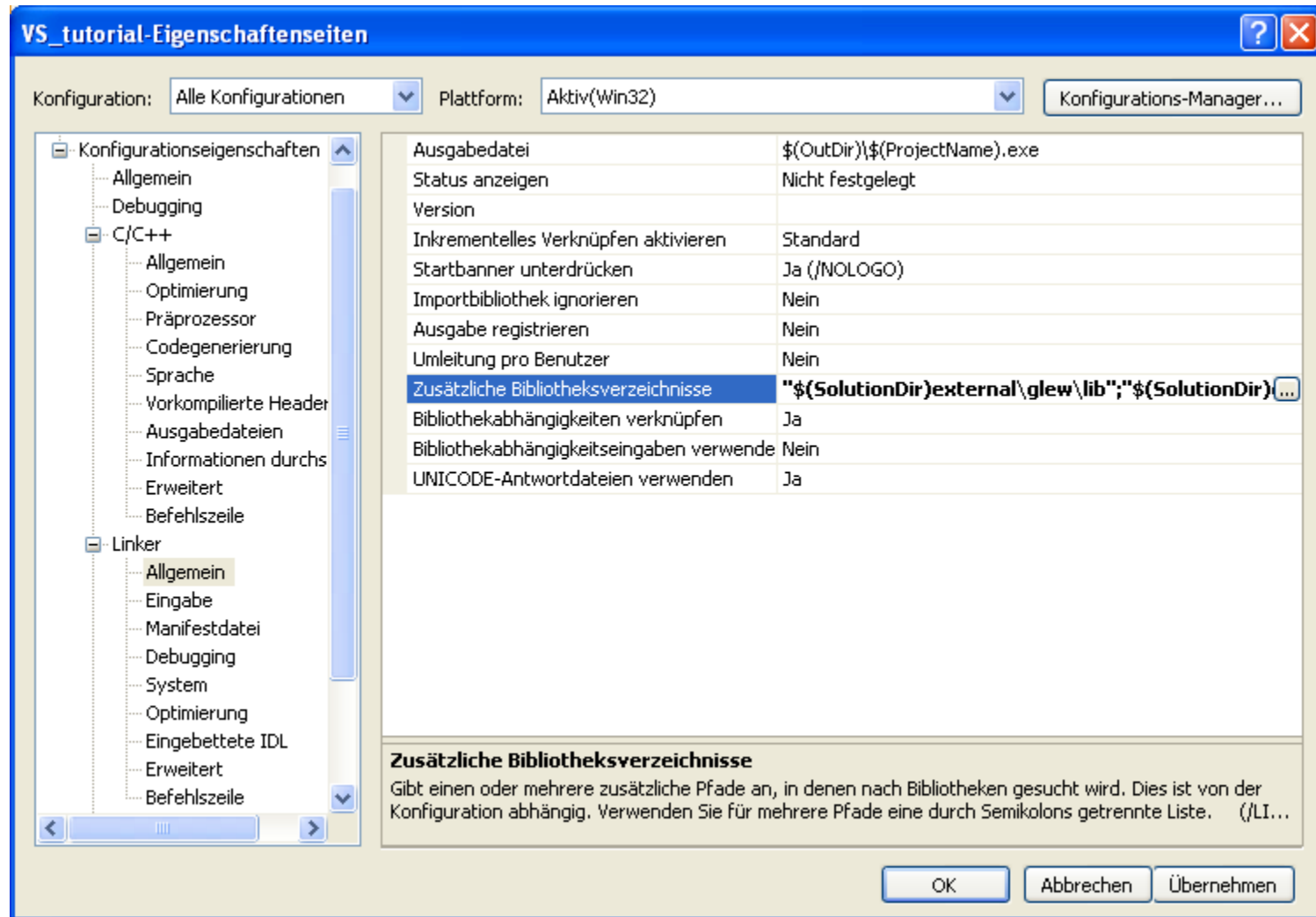
Zusätzliche Bibliotheksverzeichnisse
Gibt einen oder mehrere zusätzliche Pfade an, in denen nach Bibliotheken gesucht wird. Dies ist von der Konfiguration abhängig. Verwenden Sie für mehrere Pfade eine durch Semikolons getrennte Liste. (/LI...

At the bottom of the window are buttons for "OK", "Abbrechen", and "Übernehmen".





Adding Library Directories



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' window in Visual Studio. The 'Konfiguration' is set to 'Alle Konfigurationen' and the 'Plattform' is 'Aktiv(Win32)'. The left sidebar shows the 'C/C++' section expanded to 'Allgemein'. The main area displays a table of properties for the selected configuration.

Ausgabedatei	\$(OutDir)\\$(ProjectName).exe
Status anzeigen	Nicht festgelegt
Version	
Inkrementelles Verknüpfen aktivieren	Standard
Startbanner unterdrücken	Ja (/NOLOGO)
Importbibliothek ignorieren	Nein
Ausgabe registrieren	Nein
Umleitung pro Benutzer	Nein
Zusätzliche Bibliotheksverzeichnisse	"\$(SolutionDir)external\glew\lib";"\$(SolutionDir)..."
Bibliothekabhängigkeiten verknüpfen	Ja
Bibliothekabhängigkeitseingaben verwenden	Nein
UNICODE-Antwortdateien verwenden	Ja

Zusätzliche Bibliotheksverzeichnisse
Gibt einen oder mehrere zusätzliche Pfade an, in denen nach Bibliotheken gesucht wird. Dies ist von der Konfiguration abhängig. Verwenden Sie für mehrere Pfade eine durch Semikolons getrennte Liste. (/LI...

Buttons: OK, Abbrechen, Übernehmen



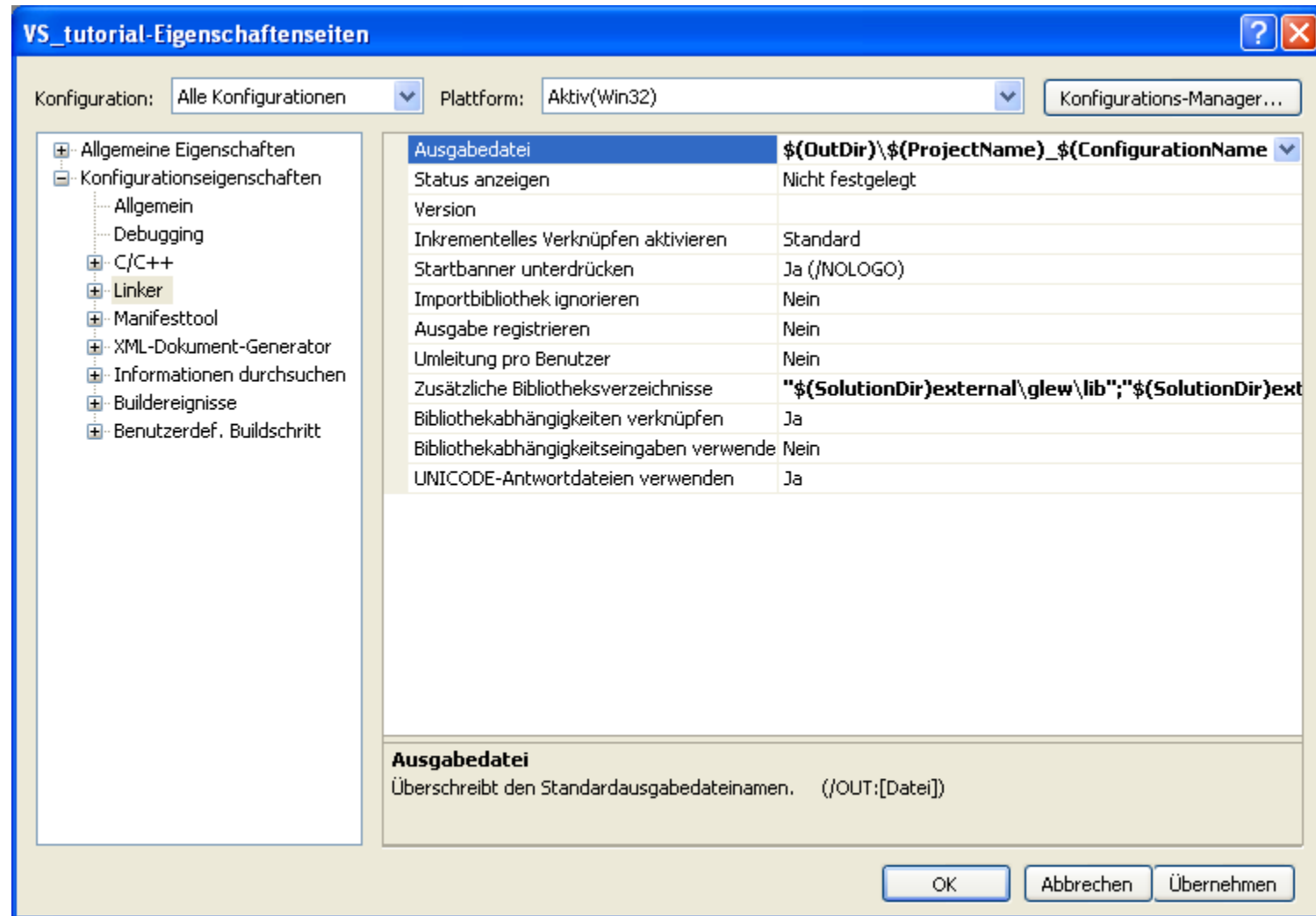
Setting Output Exe-File

The screenshot shows the Visual Studio Property Pages for the 'VS_tutorial' project. The 'Output File' property is set to `$(OutDir)\$(ProjectName).exe`. A detailed view of the property values is shown below:

Name	Wert
ConfigurationName	Debug
DevEnvDir	C:\Programme\Microsoft Visual Studio 9.0\Common7\IDE\
FrameworkDir	c:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\
FrameworkSDKDir	C:\Programme\Microsoft SDKs\Windows\v6.1\
FrameworkVersion	v2.0.50727
FxCopDir	
InputDir	d:\TU\tutor_CG23LU\SS_10\MSVS_demo\VS_tutorial\VS_tutorial\
InputExt	.vcproj
InputFileName	VS_tutorial.vcproj
InputName	VS_tutorial
InputPath	d:\TU\tutor_CG23LU\SS_10\MSVS_demo\VS_tutorial\VS_tutorial\VS_tutorial.vcproj
IntDir	Debug
OutDir	D:\TU\tutor_CG23LU\SS_10\MSVS_demo\VS_tutorial\bin\
ParentName	VS_tutorial
PlatformName	Win32
ProjectDir	d:\TU\tutor_CG23LU\SS_10\MSVS_demo\VS_tutorial\VS_tutorial\
ProjectExt	.vcproj
ProjectFileName	VS_tutorial.vcproj



Setting Output Exe-File



VS_tutorial-Eigenschaftenseiten

Konfiguration: Alle Konfigurationen Plattform: Aktiv(Win32) Konfigurations-Manager...

- Allgemeine Eigenschaften
- Konfigurationseigenschaften
 - Allgemein
 - Debugging
 - C/C++
 - Linker**
 - Manifesttool
 - XML-Dokument-Generator
 - Informationen durchsuchen
 - Buildereignisse
 - Benutzerdef. Buildschritt

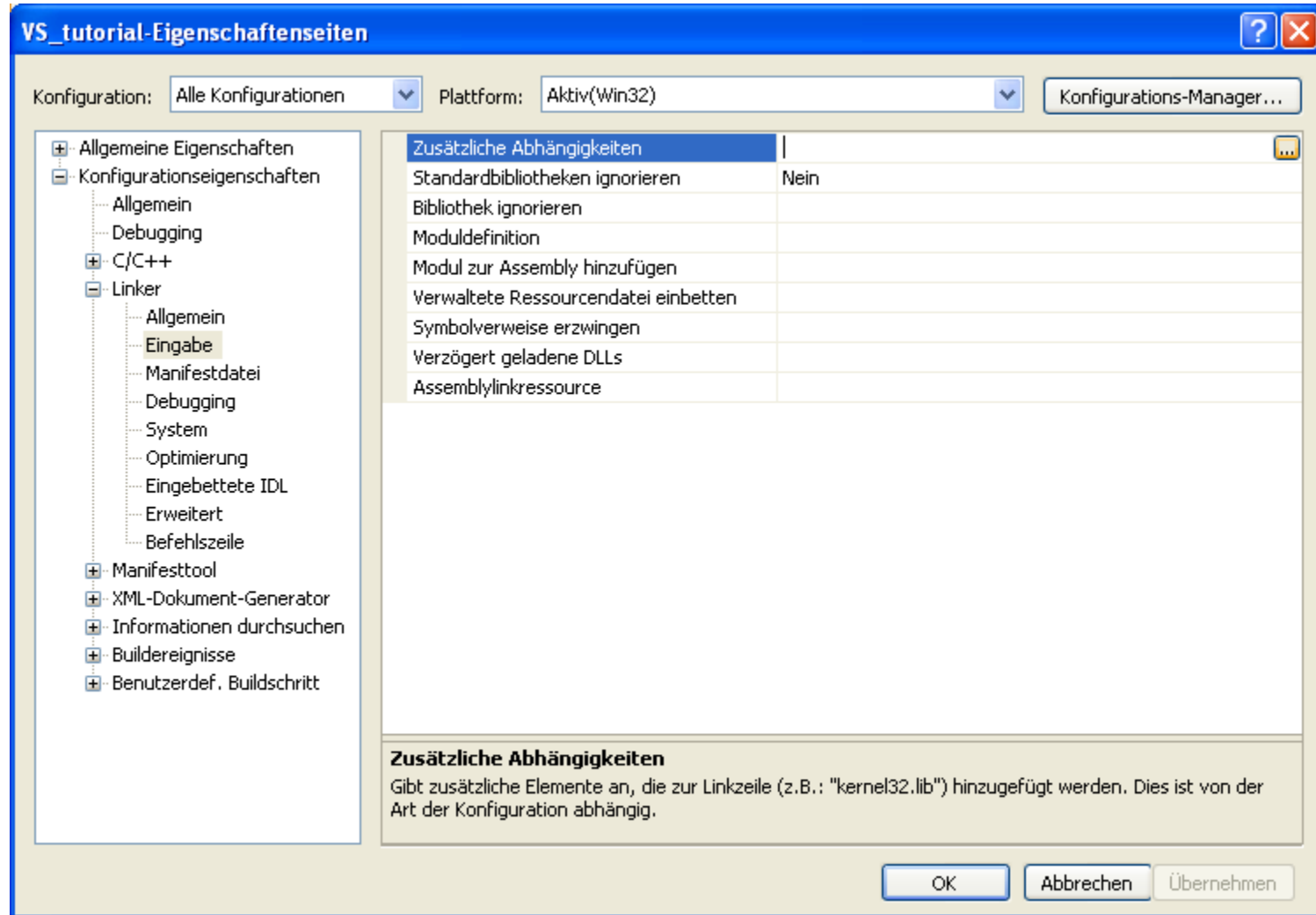
Ausgabedatei	\$(OutDir)\\$(ProjectName)_\$(ConfigurationName)
Status anzeigen	Nicht festgelegt
Version	
Inkrementelles Verknüpfen aktivieren	Standard
Startbanner unterdrücken	Ja (/NOLOGO)
Importbibliothek ignorieren	Nein
Ausgabe registrieren	Nein
Umleitung pro Benutzer	Nein
Zusätzliche Bibliotheksverzeichnisse	"\$(SolutionDir)external\glew\lib";"\$(SolutionDir)ext
Bibliothekabhängigkeiten verknüpfen	Ja
Bibliothekabhängigkeitseingaben verwenden	Nein
UNICODE-Antwortdateien verwenden	Ja

Ausgabedatei
Überschreibt den Standardausgabedateinamen. (/OUT:[Datei])

OK Abbrechen Übernehmen



Adding Necessary Library Files



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' dialog box in Visual Studio. The 'Konfiguration' is set to 'Alle Konfigurationen' and the 'Plattform' is 'Aktiv(Win32)'. The left sidebar shows a tree view with 'Linker' selected, and 'Eingabe' is highlighted. The main area shows the 'Zusätzliche Abhängigkeiten' (Additional Dependencies) table.

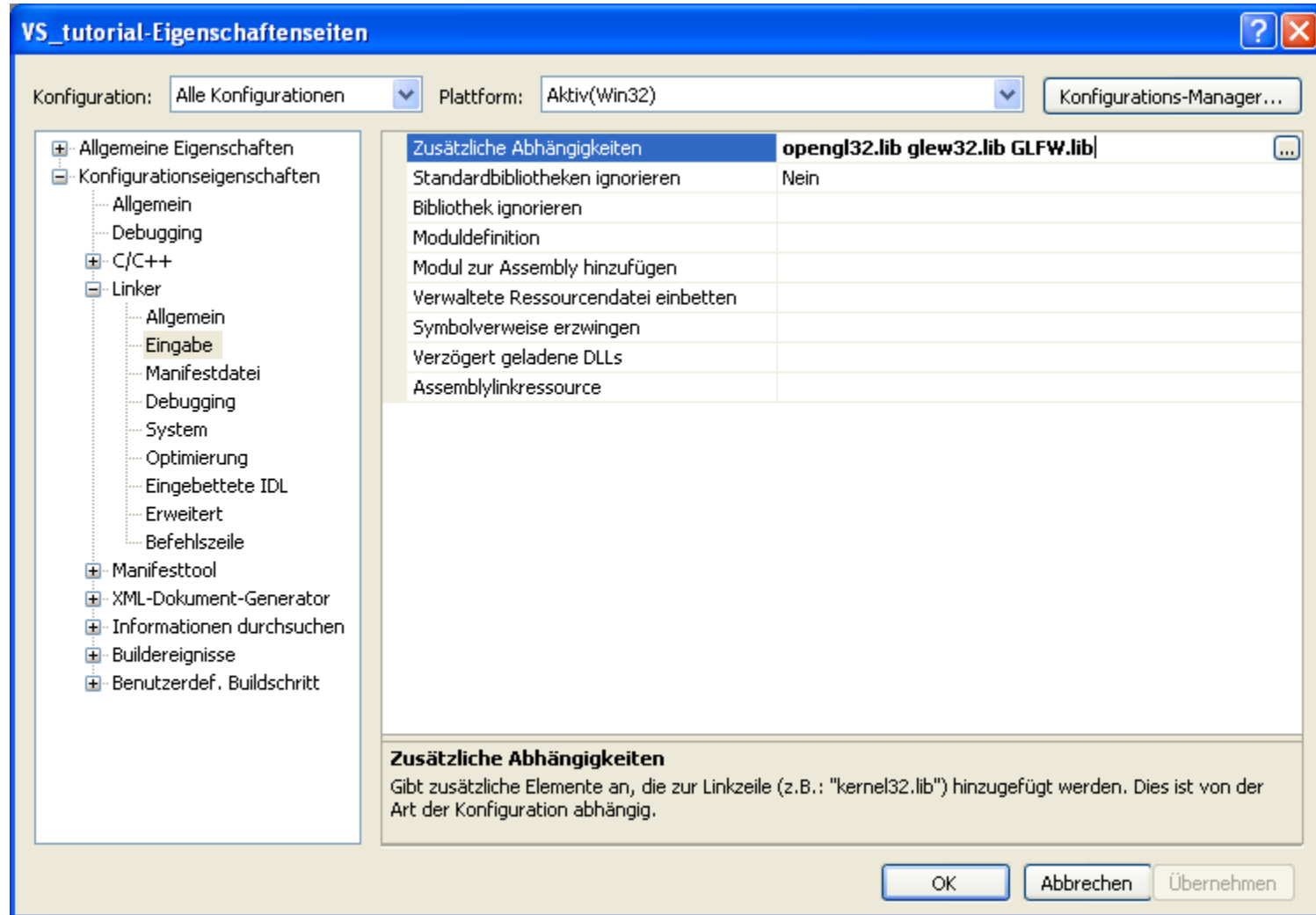
Zusätzliche Abhängigkeiten	
Standardbibliotheken ignorieren	Nein
Bibliothek ignorieren	
Moduldefinition	
Modul zur Assembly hinzufügen	
Verwaltete Ressourcendatei einbetten	
Symbolverweise erzwingen	
Verzögert geladene DLLs	
Assemblylinkressource	

Zusätzliche Abhängigkeiten
Gibt zusätzliche Elemente an, die zur Linkzeile (z.B.: "kernel32.lib") hinzugefügt werden. Dies ist von der Art der Konfiguration abhängig.

Buttons: OK, Abbrechen, Übernehmen



Adding Necessary Library Files



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' dialog box in Visual Studio. The 'Konfiguration' is set to 'Alle Konfigurationen' and the 'Plattform' is 'Aktiv(Win32)'. The left sidebar shows the 'Linker' > 'Eingabe' property page selected. The main area displays the 'Zusätzliche Abhängigkeiten' (Additional Dependencies) field, which contains the text 'opengl32.lib glew32.lib GLFW.lib'. Below this field is a table with the following content:

Zusätzliche Abhängigkeiten	
Standardbibliotheken ignorieren	Nein
Bibliothek ignorieren	
Moduldefinition	
Modul zur Assembly hinzufügen	
Verwaltete Ressourcendatei einbetten	
Symbolverweise erzwingen	
Verzögert geladene DLLs	
Assemblylinkressource	

At the bottom of the dialog, there are buttons for 'OK', 'Abbrechen', and 'Übernehmen'. A descriptive text at the bottom of the main area reads: 'Zusätzliche Abhängigkeiten: Gibt zusätzliche Elemente an, die zur Linkzeile (z.B.: "kernel32.lib") hinzugefügt werden. Dies ist von der Art der Konfiguration abhängig.'



Just in Case: Ignoring Certain Libs

The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' dialog box in Visual Studio. The configuration is set to 'Aktiv(Debug)' and the platform is 'Aktiv(Win32)'. The left sidebar shows the tree view with 'Linker' > 'Eingabe' selected. The main area displays a table of properties for the linker.

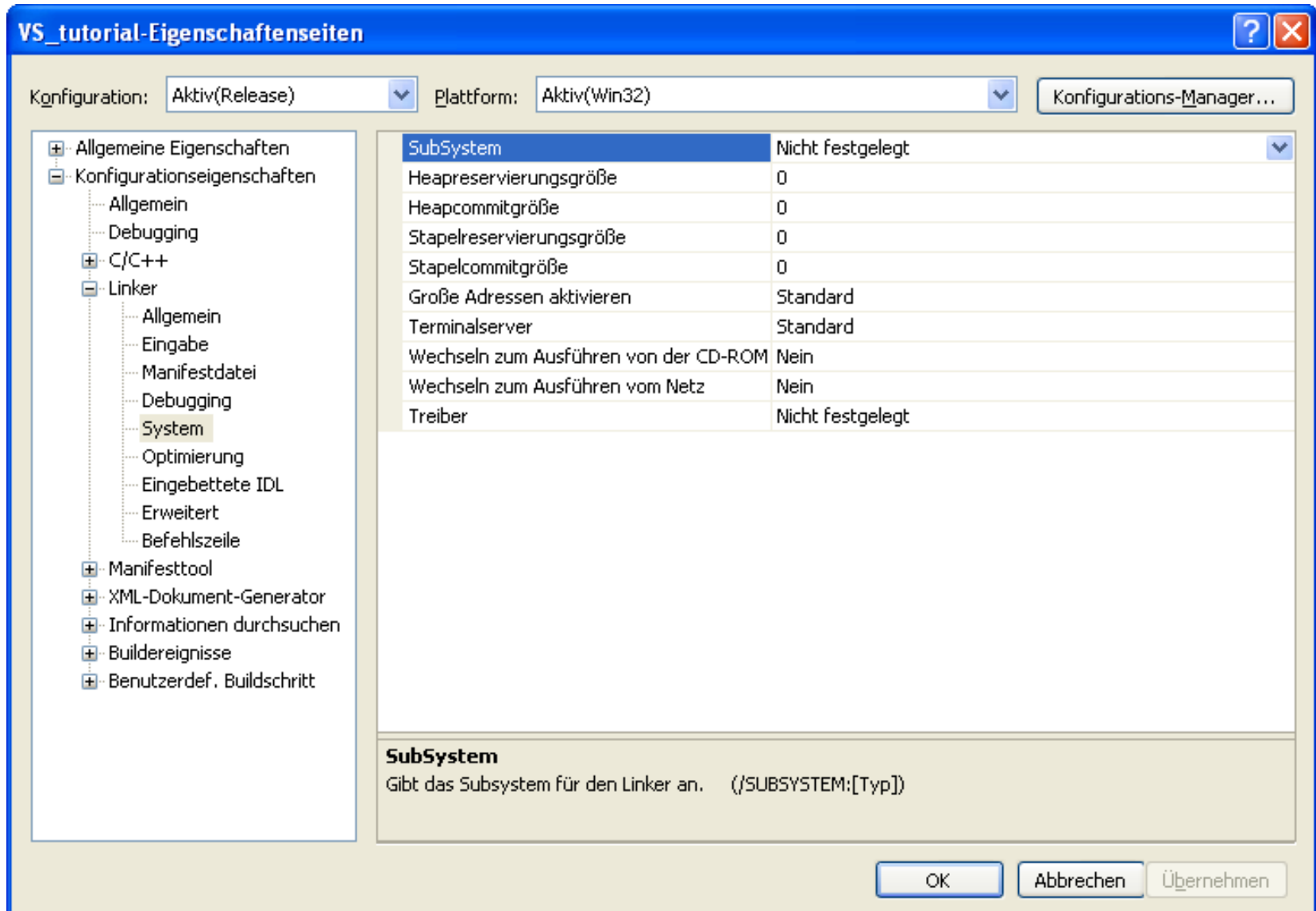
Zusätzliche Abhängigkeiten	opengl32.lib glew32.lib GLFW.lib
Standardbibliotheken ignorieren	Nein
Bibliothek ignorieren	LIBCMT
Moduldefinition	
Modul zur Assembly hinzufügen	
Verwaltete Ressourcendatei einbetten	
Symbolverweise erzwingen	
Verzögert geladene DLLs	
Assemblylinkressource	

Bibliothek ignorieren
Bestimmt einen oder mehrere Namen von Standardbibliotheken, die ignoriert werden. Trennen Sie mehrere Bibliotheken durch Semikolons. (/NODEFAULTLIB:[Name, Name, ...])

Buttons: OK, Abbrechen, Übernehmen



Setting the Subsystem



The screenshot shows the Visual Studio configuration window for 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten'. The configuration is set to 'Aktiv(Release)' and the platform is 'Aktiv(Win32)'. The left sidebar shows the 'System' property under the 'Linker' category selected. The main area displays a table of linker properties, with 'SubSystem' highlighted and set to 'Nicht festgelegt'.

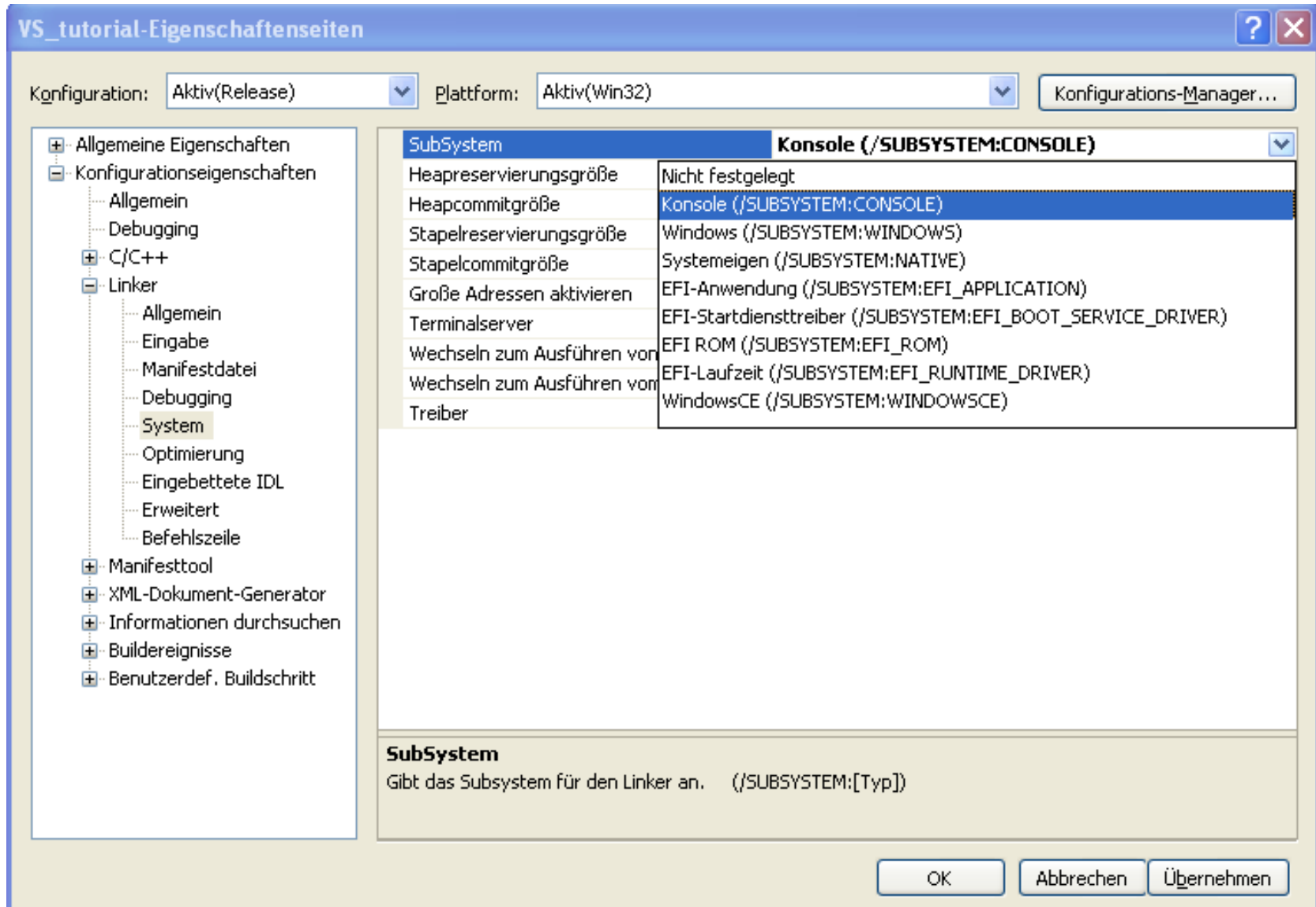
Property	Value
SubSystem	Nicht festgelegt
Heapreservierungsgröße	0
Heapcommitgröße	0
Stapelreservierungsgröße	0
Stapelcommitgröße	0
Große Adressen aktivieren	Standard
Terminalserver	Standard
Wechseln zum Ausführen von der CD-ROM	Nein
Wechseln zum Ausführen vom Netz	Nein
Treiber	Nicht festgelegt

SubSystem
Gibt das Subsystem für den Linker an. (/SUBSYSTEM:[Typ])

Buttons: OK, Abbrechen, Übernehmen



Setting the Subsystem



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' dialog box. The 'Konfiguration' is set to 'Aktiv(Release)' and the 'Plattform' is 'Aktiv(Win32)'. The 'Subsystem' dropdown menu is open, showing a list of options. The 'System' property is selected in the left-hand tree view.

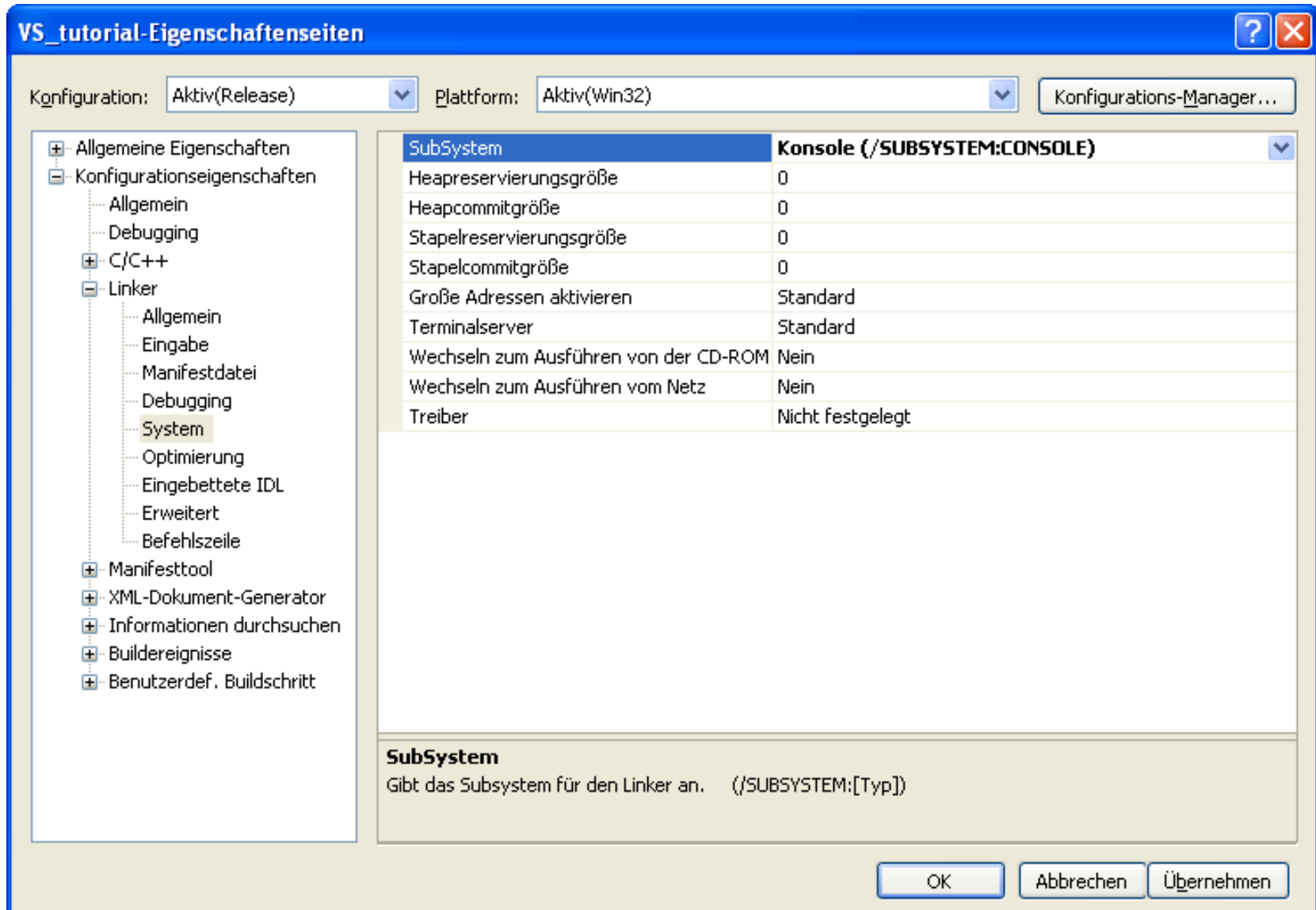
Property	Value
SubSystem	Konsole (/SUBSYSTEM:CONSOLE)
Heapreservierungsgröße	Nicht festgelegt
Heapcommitgröße	Konsole (/SUBSYSTEM:CONSOLE)
Stapelreservierungsgröße	Windows (/SUBSYSTEM:WINDOWS)
Stapelcommitgröße	Systemeigen (/SUBSYSTEM:NATIVE)
Große Adressen aktivieren	EFI-Anwendung (/SUBSYSTEM:EFI_APPLICATION)
Terminalserver	EFI-Startdiensttreiber (/SUBSYSTEM:EFI_BOOT_SERVICE_DRIVER)
Wechseln zum Ausführen von	EFI ROM (/SUBSYSTEM:EFI_ROM)
Wechseln zum Ausführen von	EFI-Laufzeit (/SUBSYSTEM:EFI_RUNTIME_DRIVER)
Treiber	WindowsCE (/SUBSYSTEM:WINDOWSCE)

SubSystem
Gibt das Subsystem für den Linker an. (/SUBSYSTEM:[Typ])

Buttons: OK, Abbrechen, Übernehmen



Setting the Subsystem



The screenshot shows the 'VS_tutorial-Eigenschaftenseiten' dialog box. The 'Konfiguration' is set to 'Aktiv(Release)' and the 'Plattform' is 'Aktiv(Win32)'. The left sidebar shows the 'System' property under the 'Linker' category. The main area displays the 'SubSystem' property set to 'Konsole (/SUBSYSTEM:CONSOLE)'. Below the table, a description of the 'SubSystem' property is provided.

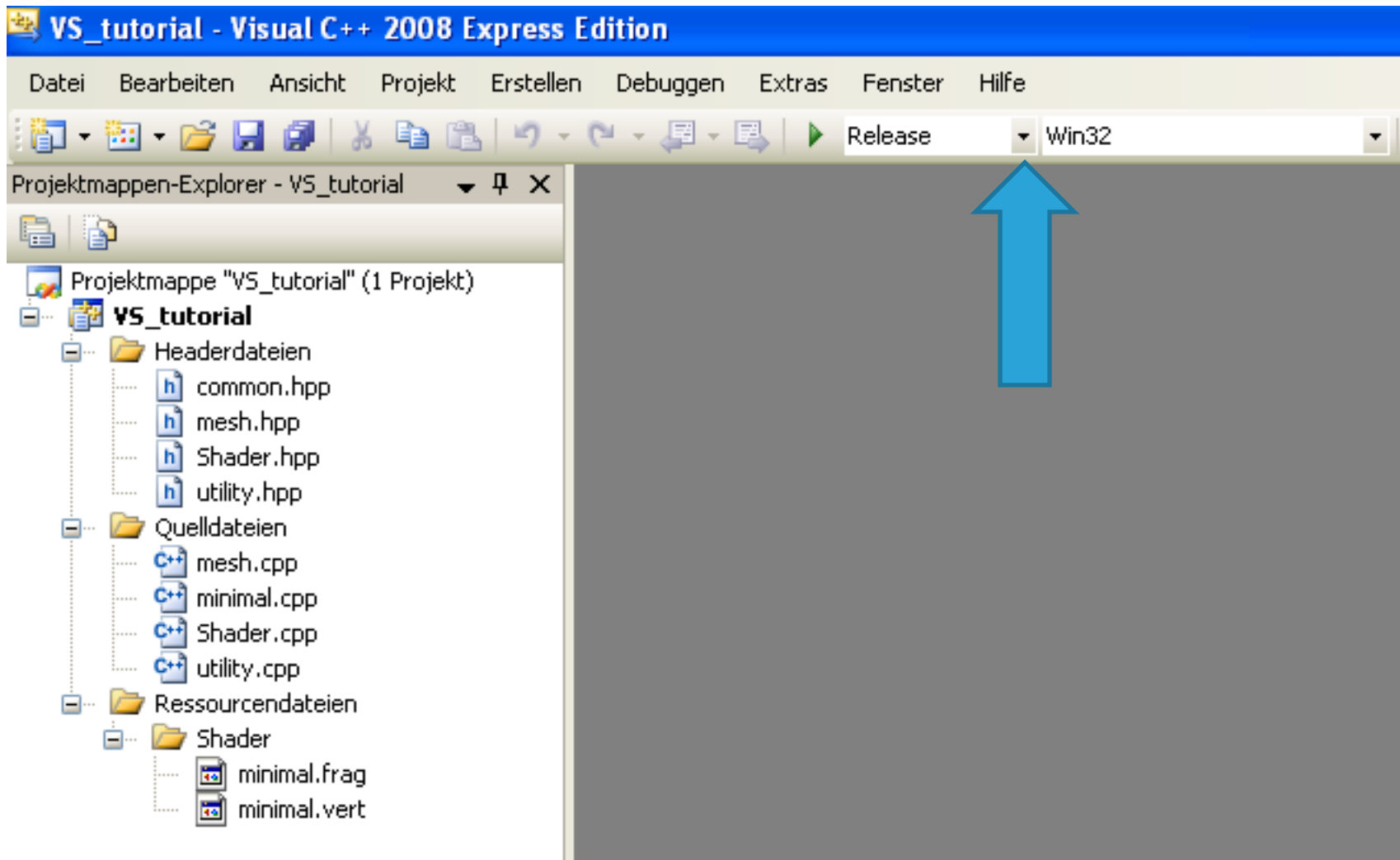
Property	Value
Heapreservierungsgröße	0
Heapcommitgröße	0
Stapelreservierungsgröße	0
Stapelcommitgröße	0
Große Adressen aktivieren	Standard
Terminalserver	Standard
Wechseln zum Ausführen von der CD-ROM	Nein
Wechseln zum Ausführen vom Netz	Nein
Treiber	Nicht festgelegt

SubSystem
Gibt das Subsystem für den Linker an. (/SUBSYSTEM:[Typ])

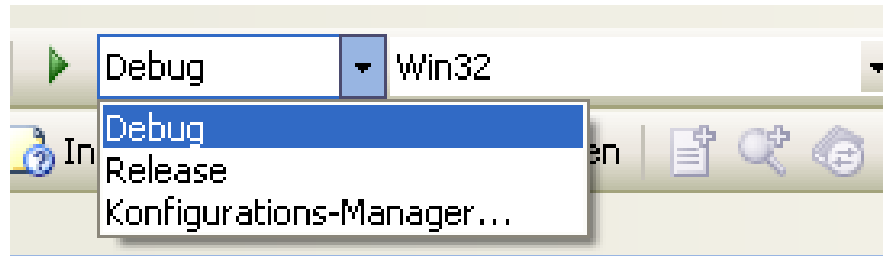
Buttons: OK, Abbrechen, Übernehmen



Choosing the Active Configuration



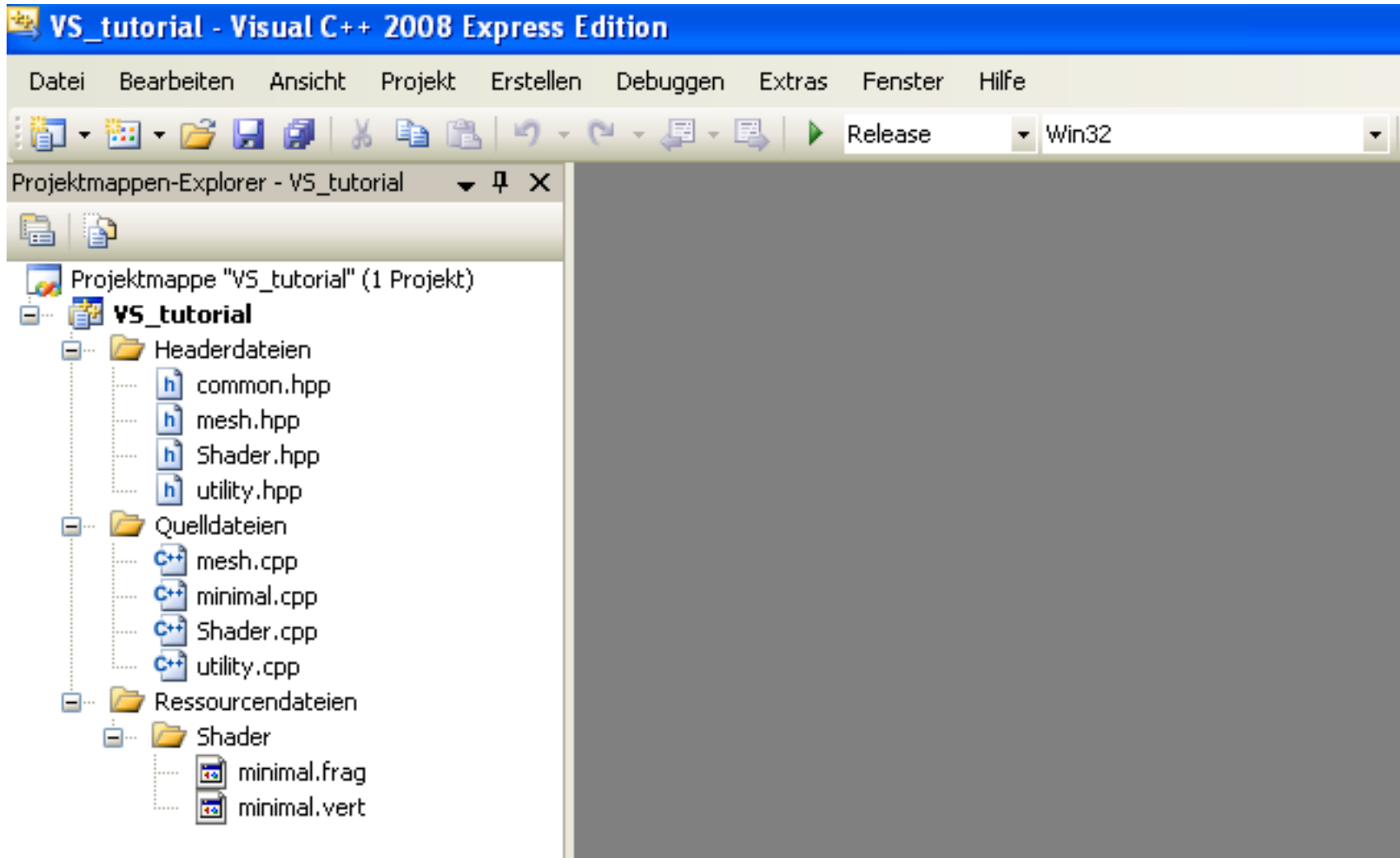
Choosing the Active Configuration



- Either
 - ◆ press CTRL+F5, or
 - ◆ click the green arrow



The Final Project – Ready to Use



- For debug builds use /MTd (or /MDd)
- For release builds use /MT (or /MD)

Configuration: Active(Release) Platform: Active(Win32)

> Common Properties	Enable String Pooling	No
▲ Configuration Properties	Enable Minimal Rebuild	No
General	Enable C++ Exceptions	Yes (/EHsc)
Debugging	Smaller Type Check	No
▲ C/C++	Basic Runtime Checks	Default
General	Runtime Library	Multi-threaded (/MT)
Optimization	Struct Member Alignment	Default
Preprocessor	Buffer Security Check	Yes
Code Generation	Enable Function-Level Linking	Yes (/Gy)
Language	Enable Enhanced Instruction Set	Not Set
Precompiled Headers	Floating Point Model	Precise (/fp:precise)
Output Files	Enable Floating Point Exceptions	No
Browse Information		
Advanced		
Command Line		
> Linker		

